



# ROCK RAIDERS

## Handbuch



Vielen Dank, daß Sie LEGO Rock Raiders, den neuen, erfolgreichen Software-Titel von LEGO Media gekauft haben.

Wir von LEGO Media sind ständig darum bemüht, neue Standards in der Software-Welt zu setzen, indem wir die grundlegenden Werte von LEGO in dieses neue und spannende Medium einbringen. Genau wie bei unseren Spielwaren, liegt auch bei den Software-Titeln der Schwerpunkt auf Inhalt und Qualität, so daß Fantasie und Kreativität auf neue Art angeregt werden.

Da wir größten Wert auf Produkttests für den Verbraucher legen, können wir mit Stolz behaupten, daß unsere Software 100%ig für Kinder geeignet ist und das Qualitätssiegel "Von Kindern getestet und empfohlen" verdient.

Wir sind sicher, daß LEGO Rock Raiders mit seiner Vielzahl an Aktivitäten, stundenlanges Spielvergnügen bereiten wird. Wenn Sie Probleme mit diesem Produkt haben sollten, dann zögern Sie nicht, sich mit unserem Verbraucherservice (siehe beigelegte Karte) in Verbindung zu setzen, der Ihnen jederzeit gern behilflich sein wird.

LEGO Software bedeutet Spaß ohne Ende, und wenn Ihnen LEGO Rock Raiders gefallen hat, dann werfen Sie doch mal einen Blick in den beigelegten Prospekt, in dem unsere weiteren spannenden Titel aufgeführt sind.



## INHALTSVERZEICHNIS

### 5 EINRICHTEN DES SPIELS

### 10 SPIELÜBERBLICK

10 ZUSAMMENFASSUNG DES SPIELS  
UND DER GESCHICHTE

### 11 DIE OPTIONEN IM HAUPTMENÜ

11 SPIEL STARTEN  
12 GESPEICHERTES SPIEL LADEN  
12 TRAININGSEINSÄTZE  
12 MITWIRKENDE  
12 SPIEL BEENDEN

### 13 EINEN EINSATZ AUSWÄHLEN

### 14 EIN GESPEICHERTES SPIEL LADEN

### 15 TRAININGSEINSÄTZE SPIELEN

### 16 ROCK RAIDERS VERLASSEN

### 17 DER PUNKTZAHL-BILDSCHIRM

### 18 EIN SPIEL SPEICHERN

### 19 DIE STEUERUNG VON LEGO ROCK RAIDERS

19 ROCK RAIDER AUSWÄHLEN  
20 BAUMATERIAL  
21 BEWEGUNG UND KAMERASTEUERUNG  
23 MAUSZEIGER-SYMBOLS – FELSENARTEN  
24 MAUSZEIGER-SYMBOLS – AUFGABEN EINES  
ROCK RAIDERS  
26 MAUSZEIGER-SYMBOLS – INFORMATIONEN

### 27 ROCK RAIDER STEuern

27 DAS AKTIONSMENÜ DER ROCK RAIDER  
28 DAS MENÜ AKTIONEN DER ROCK RAIDER  
32 DAS ROCK RAIDER WERKZEUGMENÜ  
34 DAS ROCK RAIDER AUSBILDUNGSMENÜ  
36 DAS GEBÄUDEMENÜ  
37 DAS MENÜ GEBÄUDEWARTUNG  
39 DAS MENÜ BAUPROJEKTE ABBRECHEN  
39 DAS MENÜ KLEINE FAHRZEUGE  
40 DAS MENÜ GROSSE FAHRZEUGE  
40 DAS MENÜ FAHRER HOLEN  
41 DAS FAHRZEUGMENÜ  
43 DAS MENÜ FAHRZEUG AUFRÜSTEN  
44 DAS MENÜ SPIELPERSPEKTIVE

### 45 SONSTIGE MENÜS

45 DAS BERGBAUMENÜ  
46 ZAUN- UND VERBINDUNGSMENÜ

3

## INHALTSVERZEICHNIS

### 48 RADAR

### 50 WAS TUT DEIN ROCK RAIDER GERADE?

### 52 DER INFORMATIONSBALKEN

### 54 WIE DU EINE SPIELPAUSE EINLEGST

### 55 DAS NACHRICHTENFENSTER

56 ARTEN VON NACHRICHTEN  
57 EILMELDUNGEN

### 58 DIE EINHEITEN IM ÜBERBLICK

58 DIE ROCK RAIDER  
60 DIE GEBÄUDE  
61 DIE BAUHÜTTE  
62 DIE TELEPORT-PLATTFORM  
63 DIE DOCKS  
64 DAS KRAFTWERK  
65 DIE VERSORGUNGSSTATION  
66 DIE AUFRÜSTUNGSWERKSTATT  
67 DAS GEOLOGIEZENTRUM  
68 DIE ERZRAFFINERIE  
69 DER BERGBAU-LASER  
70 DER SUPER-TELEPORTER

### 71 DIE FAHRZEUGE

72 DER HOVER SCOUT  
73 DER BUDDLER  
74 DER KLEINE TRANSPORTER  
75 DER RAPID RIDER  
76 DER KLEINE MOBILE SCHNEIDLASER  
77 DER TUNNELSCOUT  
78 DER LOADER-DOZER SCHAUFELLADER  
79 DER GRANIT GRINDER MINEN-BOHRER  
80 DER GROSSE MOBILE SCHNEIDLASER  
81 DER CHROME CRUSHER POWER BOHRER  
82 DER FRACHT-KATAMARAN

### 83 DIE KREATUREN

83 DAS ROCK MONSTER  
83 DAS EIS MONSTER  
84 DAS LAVA MONSTER  
84 DIE SCHLEIMSCHNECKE  
85 DIE FLEDERMAUS  
85 DIE KLEINE SPINNE

### 86 MITWIRKENDE

### 88 EPILEPSIEWARNUNG

4



## EINRICHTEN DES SPIELS

### COMPUTER

Es ist ein Windows 95/98- und DirectX-kompatibler Computer erforderlich. Das Spiel ist nicht mit Windows NT, OS/2, Linux oder mit auf Windows-Basis emulierten Betriebssystemen kompatibel.

- CPU:** 200-MHz-Pentium oder schneller.  
**Speicher:** 32 MB RAM oder mehr erforderlich.  
**Videokarte:** 4MB PCI oder AGP Direct3D-kompatible Karte erforderlich.  
**CD-ROM:** 4 x CD-ROM/DVD-Laufwerk oder schneller erforderlich.  
**Soundkarte:** Windows 95/98- und DirectX 6.0-kompatible 16-Bit-Soundkarte erforderlich.  
**Eingangsgerät:** Joystick oder Game Pad, Maus und Tastatur müssen Windows 95/98-kompatibel sein.  
**DirectX:** Du brauchst das auf dieser CD-ROM enthaltene Microsoft DirectX, um LEGO Rock Raiders spielen zu können. Um weitere Informationen zu DirectX zu erhalten, lies bitte die Readme-Datei auf der LEGO Rock Raiders CD-ROM.

**HINWEIS:** Für Deine Hardware benötigst Du möglicherweise die neuesten Windows 95/98-Treiber. Die CD-ROM muß sich im CD-ROM/DVD-Laufwerk befinden, damit das Spiel funktioniert. Installation: Für die Installation sind 200 MB freier Festplattenspeicher erforderlich (unkomprimiert\*).

\* "unkomprimiert" bedeutet, daß auf der Festplatte keine Komprimierung jeglicher Art zur Erhöhung des verfügbaren Speicherplatzes vorgenommen worden sein darf. Unter Windows 98 wird dies beispielsweise mit Hilfe der Funktion DriveSpace durchgeführt.



5

## EINRICHTEN DES SPIELS

### SO WIRD LEGO ROCK RAIDERS INSTALLIERT

Lege die LEGO Rock Raiders CD-ROM in das CD-ROM-Laufwerk ein. Nach wenigen Sekunden erscheint auf dem Bildschirm die Installationshilfe. Folge nun den Anweisungen auf dem Bildschirm. Wenn die Installation abgeschlossen ist, erscheint eine entsprechende Nachricht. Lies die Anweisungen auf dem Bildschirm bitte sorgfältig durch.

**HINWEIS:** Startet die CD-Wiedergabe nicht automatisch, so könnte das daran liegen, daß diese Funktion auf Deinem Computer deaktiviert wurde. (Um zu erfahren, wie Du die Autorun-Funktion aktivierst, lies bitte die Datei readme.txt auf der LEGO Rock Raiders CD-ROM.)

### SO WIRD LEGO ROCK RAIDERS GESTARTET

Sind andere Anwendungen außer dem Setup-Programm geöffnet, schließt Du sie am besten und startest Windows neu. Während das Spiel läuft, sollten möglichst wenig andere Anwendungen geöffnet sein. Bevor Du das Spiel startest, empfiehlt es sich zu warten, bis die Festplatte bereit ist. Um zu starten, klickst Du auf:

**Start**  
**Programme**  
**LEGO Media**  
**LEGO Rock Raiders**  
**LEGO Rock Raiders**

Die CD-ROM muß sich im CD-ROM/DVD-Laufwerk befinden, damit das Spiel funktioniert.



6



## EINRICHTEN DES SPIELS

### SO WIRD DAS SPIEL DEINSTALLIERT

Zum Deinstallieren von LEGO Rock Raiders benützt Du am besten die LEGO Rock Raiders Deinstallations-Option. Um das Spiel zu deinstallieren, klickst Du auf:

**Start**  
**Programme**  
**LEGO Media**  
**LEGO Rock Raiders**  
**LEGO Rock Raiders deinstallieren**

Mit der Deinstallations-Option kannst Du die LEGO Rock Raiders Dateien von Deinem Computer entfernen.

**HINWEIS:** Gespeicherte LEGO Rock Raiders Spiele können nicht mit der Deinstallations-Option entfernt werden. Dieses muß manuell durchgeführt werden.

### SO WIRD SICHERGESTELLT, DAB DIE BILDSCHIRMAUFLÖSUNG FÜR DIESES SPIEL RICHTIG EINGESTELLT IST

Bewege zunächst den Mauszeiger auf eine freie Fläche auf dem **Windows Desktop** und klicke dann einmal mit der rechten Taste. Nun erscheint ein Menü. Klicke mit der linken Maustaste auf die Option "**Eigenschaften**". Das Dialogfeld "Eigenschaften von Anzeige" erscheint, und Du kannst die Registerkarte "**Einstellungen**" wählen. Vergewissere Dich, daß die Option "**High Colour 16 Bit**" mit der empfohlenen Mindestauflösung von **640 x 480** eingestellt ist. Nimm gegebenenfalls die entsprechenden Änderungen vor und starte Deinen Computer neu.



## EINRICHTEN DES SPIELS

### WIE STELLE ICH SICHER, DAB MEINE DIRECTX 6.1-TREIBER RICHTIG SIND?

Windows 95/98 mit DirectX 6.1

**HINWEIS:** Falls Du Dir nicht sicher bist, ob Deine DirectX-Treiber richtig sind, setze Dich mit dem Hersteller Deines Computers in Verbindung. Wenn DirectX nicht korrekt installiert wird, kann dies die Einstellungen Deiner Video- und/oder Soundkarte verändern.

Mit den folgenden Schritten kannst Du überprüfen, ob DirectX erfolgreich installiert wurde.

**Klicke auf "Arbeitsplatz" (auf dem Desktop)**

**Wähle das Laufwerk "C"**

**Wähle den Ordner "Programmdateien"**

**Wähle den Ordner "DirectX"**

**Wähle den Ordner "Setup"**

**Wähle das Symbol "DXDIAG"**

**(Ein blauer Kreis mit einem gelben Kreuz)**

Oben auf dem jetzt angezeigten Bildschirm siehst Du mehrere Registerkarten. Klicke auf die Registerkarte für die DirectX-Treiber. Alle Treiber sind einzeln aufgeführt, und unten siehst Du ein Feld namens "Anmerkungen". Im Feld "Anmerkungen" werden eventuell auftretende Schwierigkeiten beschrieben. Häufig werden Probleme durch nicht anerkannte Treiber verursacht. In den meisten Fällen ist der primäre Anzeigetreiber und/oder der Audiotreiber nicht anerkannt.





## EINRICHTEN DES SPIELS

Viele Hersteller von Video- und Soundkarten bieten inzwischen aktualisierte Versionen von Windows 95/98-Treibern für den DirectX-Standard an. Es empfiehlt sich, mit dem Hersteller der nicht unterstützten Komponente(n) in Kontakt zu treten, und ihn nach Treibern für DirectX zu fragen.

**Wenn Du Schwierigkeiten beim Starten oder Ausführen dieses Spiels hast, lies die auf der LEGO Rock Raiders CD-ROM enthaltene Datei "readme.txt." Hier findest Du Lösungsvorschläge für Probleme, die Du möglicherweise mit dem Spiel haben könntest.**

Sobald das Spiel läuft, wird ein Einleitungsfilm gezeigt. Danach erscheint das Hauptmenü.



## SPIELÜBERBLICK

### ZUSAMMENFASSUNG DES SPIELS UND DER GESCHICHTE

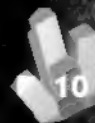
Nach einer langen Expedition an den äußersten Rand der Galaxis kehren die Rock Raiders an Bord des riesigen Bergbauschiffes L.M.S. Explorer nach Hause zurück. Alles verläuft zufriedenstellend... bis zu dem Moment, als das Schiff mitten in ein riesiges Asteroidenfeld fliegt! Tapfer versucht die Besatzung, das Schiff heil durch den Steinhagel zu manövrieren, doch das endlose Trommelfeuer gegen den Schiffsrumpf versetzt den Schutzschild bald in einen kritischen Zustand.

Gerade als die Rock Raiders glauben, das Schlimmste überstanden zu haben, entdecken die Schiffssensoren in der Mitte des Asteroidenfeldes ein riesiges Wurmloch – und es ist im Begriff, das Schiff anzusaugen! Bei schwerer Schlagseite und niedrigem Energieniveau bleibt der Besatzung nichts anderes übrig, als sich in ihr Schicksal zu fügen und aufzugeben!

Wie durch ein Wunder gelingt es dem schwer beschädigten Schiff, das nur noch mit Notenergie läuft, halbwegs intakt wieder aus dem Wurmloch aufzutauchen. Doch die Erleichterung der Rock Raider weicht schon bald dem Entsetzen, als sie merken, daß ihr Schiff von dem Wurmloch quer durch das Universum transportiert worden ist und sie sich mitten in einer weit entfernten, fremden Galaxis befinden!

Chief, der Kommandant der L.M.S. Explorer, erteilt den Befehl, Kurs auf den nächstgelegenen Planeten zu nehmen – in der Hoffnung, daß dafür die Restenergie ausreicht. Es ist alles eine Frage der Zeit. Wenn die Rock Raiders noch eine Chance haben wollen, nach Hause zurückzukehren, müssen sie dringend Reparaturen an der Energieversorgung der L.M.S. Explorer vornehmen und – noch wichtiger – den leergefegten Vorrat an Energie-Kristallen auffrischen.

Als die L.M.S. Explorer in den Orbit der geheimnisvollen fremden Welt eindringt, entdeckt die Besatzung bei einer ersten geologischen Überprüfung knapp unter der Planetenoberfläche reiche Vorkommen an Energie-Kristallen – aber kann man den Sensoren trauen? Die Rock Raiders sind die einzigen, die das herausfinden können!





## DIE OPTIONEN IM HAUPTMENÜ

Nach dem Intro erscheint zunächst der Titelbildschirm, auf dem keine Optionen ausgewählt werden können. Nach einer kurzen Zeit wird das Spiel laden und Du siehst den Bildschirm mit dem Hauptmenü. Hier stehen Dir fünf verschiedene Optionen zur Auswahl: Spiel starten, Gespeichertes Spiel laden, Trainingseinsätze, Mitwirkende und Spiel beenden.



**HINWEIS:** Wenn Du den Mauszeiger über eine der Optionen bewegst, verfärbt er sich gelb.

**EIN TIP:** Werde ruhig mal einen Blick auf den Hauptmenü-Bildschirm: Wenn Du genau hinschaust, kannst Du im Hintergrund einige der unterirdischen Bewohner erkennen!

### SPIEL STARTEN

Klicke auf diese Option, um ein neues LEGO Rock Raiders Spiel zu beginnen.

**HINWEIS:** Mehr Informationen über den Start eines neuen Spiels erhältst Du in dem Abschnitt EINEN EINSATZ AUSWÄHLEN



## DIE OPTIONEN IM HAUPTMENÜ

### GESPEICHERTES SPIEL LADEN

Klicke auf diese Option, um Dein LEGO Rock Raiders Spiel an dem Punkt fortzusetzen, an dem Du es zuvor verlassen hast.

**HINWEIS:** Mehr Informationen über das Laden von Spielen erhältst Du in dem Abschnitt EIN GESPEICHERTES SPIEL LADEN.

### TRAININGSEINSÄTZE

Klicke auf diese Option, um die Trainingseinsätze von LEGO Rock Raiders zu starten.

**HINWEIS:** Mehr Informationen über die Trainingseinsätze erhältst Du in dem Abschnitt TRAININGSEINSÄTZE SPIELEN.

### MITWIRKENDE

Klicke auf diese Option, um mehr über die Leute zu erfahren, die LEGO Rock Raiders entwickelt haben.

### SPIEL BEENDEN

Klicke auf diese Option, um Dein LEGO Rock Raiders Spiel zu beenden.

**HINWEIS:** Mehr Informationen über das Beenden eines Spiels erhältst Du in dem Abschnitt LEGO ROCK RAIDERS BEENDEN.

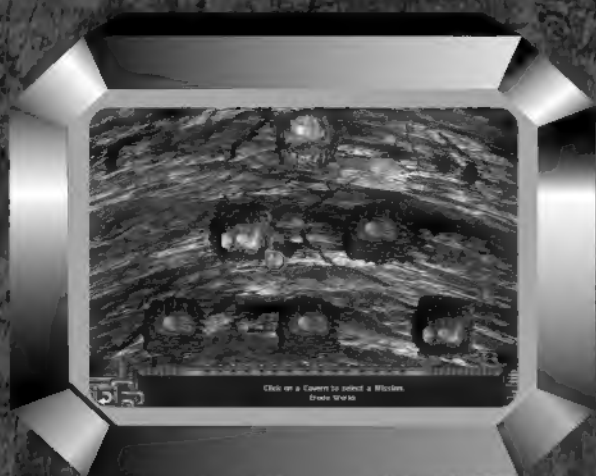




## EINEN EINSATZ AUSWÄHLEN

Auf diesem Bildschirm erhältst Du die Möglichkeit, den LEGO Rock Raiders Einsatz auszuwählen, den Du spielen möchtest. Es stehen viele verschiedene Einsätze zur Auswahl und je tiefer Du in den Planeten vordringst, desto schwieriger werden sie. Das bedeutet, daß Du einige der frühen Einsätze gespielt haben mußt, bevor Du die richtig tiefen Höhlen erreichst! Du wirst erkennen, daß jede Höhle einen anderen Einsatz anzeigt. Wenn Du den Mauszeiger über eine Höhle hältst, erscheint am unteren Bildschirmrand der Name des betreffenden Einsatzes, zusammen mit der erreichbaren Punktzahl und einer Nachricht, die erscheint, sobald Du den Einsatz abgeschlossen hast. Außerdem gibt es noch eine ‚Zurück‘-Option. Klicke auf ‚Zurück‘, um zum Hauptmenü zurückzukehren.

**HINWEIS:** Der Name eines Einsatzes erscheint nur, wenn Du den Einsatz tatsächlich spielen kannst. Wenn Du LEGO Rock Raiders zum ersten Mal spielst, kannst Du lediglich den ersten Einsatz spielen. Dir wird auch aufgefallen sein, daß auf jeder Spielstufe mehr als nur ein Einsatz absolviert werden kann. Sollte Dir also eine Mission zu schwierig erscheinen, kannst Du versuchen, über einen anderen Einsatz in die tieferen Höhlen vorzudringen.



## EIN GESPEICHERTES SPIEL LADEN

Über diesen Bildschirm kannst Du jedes Spiel laden, das Du zuvor abgespeichert hast. Bewege den Mauszeiger über das gespeicherte Spiel, daß Du laden möchtest. Danach genügt ein Mausklick auf das gelb markierte Spiel, um es zu laden. Du kannst bis zu fünf Spielstände speichern. Außerdem gibt es noch eine ‚Zurück‘-Option. Klicke auf ‚Zurück‘-Schaltfläche, um zum Hauptmenü zurückzukehren.

**HINWEIS:** Du solltest nach jedem abgeschlossenen Einsatz speichern. Ein gespeichertes Spiel kann nur über das Hauptmenü geladen werden. Im Abschnitt EIN SPIEL SPEICHERN erfährst Du mehr über das Abspeichern.





## TRAININGSEINSÄTZE SPIELEN

Auf diesem Bildschirm kannst Du einen Trainingseinsatz laden. In jeder Mission lernst Du etwas anderes über die LEGO Rock Raiders! Dir wird auffallen, daß jede Höhle einen anderen Trainingseinsatz anzeigt. Wenn Du den Mauszeiger über eine der Höhlen hältst, erscheint am unteren Bildschirmrand der betreffende Name und eine Kurzbeschreibung. Außerdem gibt es noch eine ‚Zurück‘-Option. Klicke auf ‚Zurück‘-Schaltfläche, um zum Hauptmenü zurückzukehren.



15

## ROCK RAIDERS VERLASSEN

Über diesen Bildschirm kannst Du die Welt von LEGO Rock Raiders verlassen. Wenn Du das Spiel beenden möchtest, mußt Du den Mauszeiger über die Option ‚Spiel beenden‘ halten und die Maustaste drücken. Das Programm fragt Dich zunächst, ob Du Dir auch sicher bist. Solltest Du das Spiel wirklich verlassen wollen, klickst Du einfach auf ‚Ja‘. Wer seine Meinung geändert hat und doch lieber weiterspielen möchte, der klickt auf ‚Nein‘ und kehrt zum Hauptmenü zurück.



16



## DER PUNKTZAHL-BILDSCHIRM

Sobald Du einen Einsatz abgeschlossen hast, erscheint dieser Bildschirm.



Er zeigt an, wie Du Dich bei diesem Einsatz geschlagen hast, und Du kannst ihn als eine Art Wegweiser benutzen, um Deine Punktzahl zu verbessern. Außerdem gibt es noch zwei weitere Optionen: Du kannst Dein Spiel entweder speichern oder ohne Abspeichern fortsetzen.



## EIN SPIEL SPEICHERN

Immer wenn Du einen Einsatz erfolgreich abgeschlossen hast, solltest Du Deinen Spielstand abspeichern. Klicke auf die Option 'Spiel speichern' im Punktzahl-Fenster. Auf dem nun folgenden Bildschirm kannst Du das Spiel abspeichern. Klicke einfach auf eine der fünf Speicherreihen.



**HINWEIS:** Sollten alle Speicherreihen belegt sein, kannst Du Dein Spiel trotzdem abspeichern. Klicke einfach auf eine Reihe, um Deinen aktuellen Spielstand zu speichern und den alten Spielstand zu löschen. Bevor das alte Spiel endgültig gelöscht wird, wirst Du gefragt, ob Du Dir auch wirklich sicher bist.





## DIE STEUERUNG VON LEGO ROCK RAIDERS

Die Spielsteuerung, sind die Tasten, mit denen Du Deine Rock Raiders mitteilen kannst, welche Aufgaben sie zu erfüllen haben. Sie liegen rings um den Bildschirm verstreut auf Werkzeugleisten, in Menüs und Untermenüs. Eine Werkzeugleiste ist eine einfache Möglichkeit, bestimmte Tasten zu einer Liste zusammenzufassen. Als Menü bezeichnen wir eine Liste von Optionen, unter denen Du wählen kannst. Ein Symbol (oder ein Icon) ist ein kleines Bild, das Dir zeigt, was passiert, wenn Du es anklickst. Eine Sammlung von Werkzeugleisten, Menüs und Symbolen wird als Benutzeroberfläche (oder Interface) bezeichnet. Zum besseren Verständnis haben wir dieses Interface in mehrere kleinere Abschnitte unterteilt: ROCK RAIDER AUSWÄHLEN, BEWEGUNG UND KAMERASTEUERUNG, MAUSZEIGER-SYMBOLS und ROCK RAIDER STEUERN.

### ROCK RAIDER AUSWÄHLEN

Während des gesamten Spiels mußt Du deine Rock Raider auswählen, um Ihnen Aufgaben zuzuweisen.

Wer einen einzelnen Rock Raider auswählen möchte, muß den Mauszeiger über den entsprechenden Rock Raider bewegen und ihn dann anklicken. Zum Zeichen, daß der Rock Raider ausgewählt wurde, erscheint um die Figur herum ein grüner Rahmen.



Um eine Gruppe von Rock Raiders auszuwählen, mußt Du den Mauszeiger zunächst auf einen Punkt in der Nähe der Gruppe halten. Wenn Du nun die Maustaste gedrückt hältst, während Du die Maus bewegst, erscheint ein Rahmen, der mit jeder Mausbewegung seine Größe verändert. Diesen Vorgang nennt man einen Rahmen ziehen. Wenn Du einen Rahmen ziehst, wird jeder Rock Raider, der sich innerhalb des Rahmens befindet, ausgewählt, sobald Du die Maustaste losläßt. Du kannst natürlich auch einen einzelnen Rock Raider auf diese Art auswählen.

19

## DIE STEUERUNG VON LEGO ROCK RAIDERS

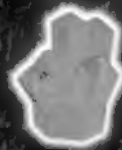
### BAUMATERIAL

Es gibt zwei verschiedene Mineralvorkommen, die Deine Rock Raiders sammeln können - Energie-Kristalle und Erz. Beides findest Du, indem Du Felsgestein abbaut. Deine Rock Raiders werden die Mineralien automatisch einsammeln und sie entweder in eine Bauhütte bringen, um sie dort zu deponieren, oder zu einem Gebäude bzw. Fahrzeug transportieren, das sie benötigt. Die Zahlen in der rechten unteren Bildschirmcke zeigen Dir, wieviele Energie-Kristalle oder Erzbrocken die Rock Raiders eingesammelt haben.



Energie-Kristalle und Erze sind sehr wichtig. Deine Rock Raiders sammeln Energie-Kristalle, um Gebäude oder Fahrzeuge mit Energie zu versorgen. Denke immer daran – Du mußt genügend Energie-Kristalle sammeln, um die L.M.S. Explorer anzutreiben. Erz wiederum ist nötig, um die Gebäude eines Rock Raider HQs zu bauen.

### ENERGIEKRISTALLE



Diese kostbaren Mineralien versorgen Deine Basis mit Energie und können aus den Höhlenwänden gewonnen werden. Doch nur wenige Höhlenwände enthalten Energie-Kristalle - Deine Rock Raiders müssen also ganz schön arbeiten, um sie zu finden! Energiekristalle werden solange in der Bauhütte aufbewahrt, bis Du ein Kraftwerk gebaut hast.

### ENERGIEKRISTALLE AUFLADEN



Jeder Energiekristall hat nur einen begrenzten Vorrat an Energie. Ist dieser verbraucht, wird der Energiekristall in die Bauhütte zurückgebracht, dort gesammelt und (falls verfügbar) in einer Aufladeschicht wieder aufgeladen. Ist die Energie verbraucht, nehmen die Energiekristalle eine violette Farbe an.

20



## DIE STEUERUNG VON LEGO ROCK RAIDERS

### ERZ



Erz ist ein Rohstoff, mit dem Deine Rock Raiders Gebäude errichten oder Minenfahrzeuge aufstellen können. Wird ebenfalls in der Bauhütte aufbewahrt, bis Du eine Erzraffinerie gebaut hast.

### ERZ RAFFINIEREN



Wenn das Erz raffiniert, das bearbeitet worden ist, verwendet sich ein raffinierter Baustein, die den Bau neuer Gebäude erheblich beschleunigen. Für einen Baustein benötigst Du fünf Erzbrocken. Wenn Du eine Erzraffinerie gebaut hast, werden die Rock Raiders das Erz dort hin transportieren und dort mit in der Bauhütte eingelagert. Bausteine werden automatisch produziert und in der Bauhütte deponiert. Wenn Du eine Erzraffinerie aufstellst, brauchst Du für die Produktion eines Bausteins weniger Erz.

## BEWEGUNG UND KAMERASTEUERUNG

Der Mauszeiger der LEGO Rock Raiders ist kein gewöhnlicher Mauszeiger. In bestimmten Momenten während des Spiels gibt er dir wichtige Informationen und Hinweise an, wenn Du zum ersten Mal spielst.



Du brauchst die Maus, um Dich in der Welt von LEGO Rock Raiders zu bewegen. Versuche einmal, mit dem Mauszeiger auf irgendjemanden Bildschirmrand zu zeigen. Wenn der Mauszeiger die Kante des Bildschirmrandes erreicht, beginnt er zu scrollen. Du kannst also Deine Sicht auf die Welt verändern, indem Du den Zeiger nach links



## DIE STEUERUNG VON LEGO ROCK RAIDERS

links, oben oder unten bewegt. Das ist wie bei einer Kamera, wo Du durch die Linse nur einen schmalen Ausschnitt der Welt erkennen kannst. Je länger Du den Zeiger gegen den Bildschirmrand hältst, desto schneller wird der Bildschirm scrollen.

Es gibt aber auch noch einige andere Steuerungsmöglichkeiten, mit denen Du Dich in LEGO Rock Raiders bewegen kannst. Sie befinden sich am unteren Bildschirmrand und so sehen sie aus:



Das sind Deine Kameraeinstellungen.

- (A) Drücke diese Taste, um die Perspektive zu vergrößern oder verkleinern. Mit der + Taste zoomst Du die Kamera heran, mit der - Taste zoomst Du sie weg.
- (B) Diese Taste steuert Deine Blickrichtung. Klicke auf die Pfeile, die nach oben oder unten zeigen, um den Blickwinkel zu heben oder zu senken. Klicke auf die Pfeile, die nach links oder rechts zeigen, um den Blickwinkel nach links oder rechts zu drehen.

**HINWEIS:** Solange sich der Mauszeiger über dieser Taste befindet, kannst Du Deine Maustaste gedrückt halten und die Maus in jede gewünschte Richtung ziehen. Die Geschwindigkeit, mit der sich die Kamera bewegt, hängt davon ab, wie weit Du Dich mit dem Mauszeiger von der Mitte der Taste entfernst. Wenn Du den Zeiger auf den Teiltrand hältst, bewegt sich die Kamera schneller. Bleibst Du näher an der Mitte, bewegt sie sich langsamer.

- (C) Diese Taste ist wirklich hilfreich, wenn Du noch bei Deiner Erkundungslänge verirrter bist. Ein Klick darauf genügt, und die Perspektive zentriert sich auf Deine Basis. Klicke Du die Taste mehrmals hintereinander, dann zentriert sich der Blickwinkel auf jedes Gebäude Deines Rock Raider HQ. Wenn Du noch gar keine Gebäude besitzt, dann zentriert sich die Kamera statt dessen auf jeden einzelnen Deiner Rock Raiders.





## DIE STEUERUNG VON LEGO ROCK RAIDERS

### MAUSZEIGER-SYMBOLS – FELSENARTEN

Der Mauszeiger liefert Dir wichtige Informationen. Wenn Du ihn über einen Felsen bewegst, erfährst Du, um welche Felsenart es sich handelt. In LEGO Rock Raiders gibt es vier verschiedene Arten von Felsenarten: Erde, Geröll, hartes Gestein und massiven Fels.

**HINWEIS:** Wer mehr über den Bergbau erfahren möchte, sollte im Abschnitt BERGBAU oder unter dem Stichwort BERGBAUMENÜ nachschlagen.



- (A) **Erde**  
Dieses Symbol zeigt Dir, daß dieses Gebiet aus Erde besteht und von einem Rock Raider problemlos abgebaut werden kann.
- (B) **Geröll**  
Dieses Symbol zeigt an, daß es sich bei dem betreffenden Gestein um Geröll handelt, was von einem Rock Raider abgebaut werden kann.
- (C) **Hartes Gestein**  
Dieses Symbol weist Dich darauf hin, daß es sich um hartes Gestein handelt, das sich mit einem einfachen Handbohrer nicht bearbeiten läßt.

**HINWEIS:** Wer mehr über den Abbau von hartem Gestein erfahren möchte, sollte unter dem Stichwort DYNAMIT BENUTZEN nachschlagen.

- (D) **Massiver Fels**  
Dieses Symbol ist das Zeichen für massiven Fels. Massiver Fels kann nicht durchbohrt werden.



## DIE STEUERUNG VON LEGO ROCK RAIDERS

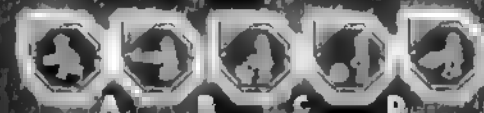
**TIP:** Wenn Du den Mauszeiger über die verschiedenen Gegenstände in den Höhlen führst, erscheint unter dem Mauszeiger die Mitteilung, um welchen Gegenstand es sich handelt.

- (E) Wenn Du einen Felsen oder Untergrund anklickst, erscheint für kurze Zeit dieses Symbol. Es zeigt an, daß in dem betreffenden Gebiet Felsen abgebaut oder Gebäude errichtet werden können.
- (F) Wenn Du einen Felsen oder Untergrund anklickst, erscheint für kurze Zeit dieses Symbol. Es zeigt an, daß in dem betreffenden Gebiet kein Felsen abgebaut oder kein Gebäude errichtet werden kann.

### MAUSZEIGER-SYMBOLS – AUFGABEN EINES ROCK RAIDERS

Es gibt außerdem mehrere Symbole, die Dir mitteilen, welche Aufgaben ein ausgewählter Rock Raider übernehmen kann. Wenn Du einen Rock Raider ausgewählt hast und den Mauszeiger über Felsen oder Land führst, dann erscheinen im Mauszeiger mehrere Symbole, die Dir zeigen, welche Aufgaben der Rock Raider ausführen kann.

**HINWEIS:** Wenn Du einen Rock Raider auswählst, wird er seine bisherige Arbeit unterbrechen, bis Du ihm eine neue Aufgabe zuweist oder einen neuen Gegenstand ausgewählt hast. Außerdem verändert sich die Aktions-Werkzeugleiste in der oberen rechten Ecke und zeigt weitere Arbeiten an, die der Rock Raider übernehmen kann. Mehr Informationen über die DIE AKTIONS-WERKZEUGLEISTE EINES ROCK RAIDERS findest Du im gleichnamigen Abschnitt.



- (A) **Felsen**  
Dieses Symbol erscheint, wenn sich der Mauszeiger über einem Stück Land befindet. Wenn Du die Maustaste drückst und dieses Symbol siehst, dann wird der Rock Raider zu jedem Punkt vorrücken, den Du anklickst.





## DIE STEUERUNG VON LEGO ROCK RAIDERS

**HINWEIS:** Wenn der Rock Raider nicht die gewünschte Stelle, dann wird er die Aufgabe weiterführen, mit der er vorher beauftragt war.

### (B) Bohren

Dieses Symbol erscheint, sobald Du den Mauszeiger über einen Felsen führst, der abgebaut werden kann. Wenn Du die Mauszeiger drückst, wird dieses symbolisiert, dann wird der Rock Raider, der Gestein abgebaut, das Du angeklickt hast.

**HINWEIS:** Kann der Rock Raider den Felsen, in dem er bohren soll, nicht erreichen, dann wird er die Aufgabe weiterführen, mit der er vorher beauftragt war.

### (C) Energiekristalle aufheben

Wenn Du einen Rock Raider ausgewählt hast und dieses Symbol erscheint, kannst Du den Energiekristall anklicken, um ihn vom Rock Raider aufheben zu lassen.

### (D) Erz aufheben

Wenn Du einen Rock Raider ausgewählt hast und dieses Symbol erscheint, kannst Du den Erzknoten anklicken, um ihn vom Rock Raider aufheben zu lassen.

### (E) Geröll wegräumen

Dieses Symbol erscheint, wenn dann, wenn sich der Mauszeiger über einem auf dem Gelände befindet. Drücke den Mauszeiger und Dein Rock Raider wird das Geröll an der gewünschten Stelle wegräumen.

**HINWEIS:** Das ist der schnellste Weg, um einen Rock Raider Befehle zu erteilen. Wenn möglich, findest Du unter dem Rock-Raider.

AKTIONEN DER ROCK RAIDERS

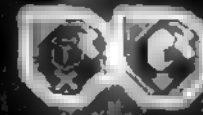


## DIE STEUERUNG VON LEGO ROCK RAIDERS

### MAUSZEIGER-SYMBOLS – INFORMATIONEN

Im Spiel gibt es noch sechs weitere Mauszeiger-Symbole, die Du kennen solltest.

Dieses Symbol erscheint, sobald Du den Mauszeiger über einen Gegenstand führst, der Informationen enthält. Halte den Mauszeiger für kurze Zeit über den fraglichen Gegenstand, um Dir die Information anzeigen zu lassen.



Diese Symbole erscheinen, sobald Du ein Gebäude platzierst. Wenn das Gebäude nicht an der Stelle gebaut werden kann, auf die der Mauszeiger zeigt, ist unter dem Symbol ein rotes Kreuz zu sehen. Dort soll der gewünschte Standort gebaut werden, ersucht statt dessen ein kleiner, nach unten gerichteter Pfeil.

**HINWEIS:** Mehr Informationen über die Platzierung von Gebäuden erhältst Du im Abschnitt DIE BAUWERKZEUGLEISTE.



### (A) Energiekristallflöz

Eine Felsenoberfläche aus Energiekristallen. Wenn Du dort bohrest, findest Du mehr Energiekristalle als sonst.

### (B) Erzflöz

Eine Felsenoberfläche aus Erz. Wenn Du dort bohrest, findest Du mehr Erz als sonst.

### (C) Aufladeschicht

Diese Felsenoberfläche kann nicht abgebaut oder angebohrt werden. Wenn sie einen Energiekristall aufladen kann, kannst Du ihn von den Rock Raiders zu einer Aufladeschicht transportieren lassen.





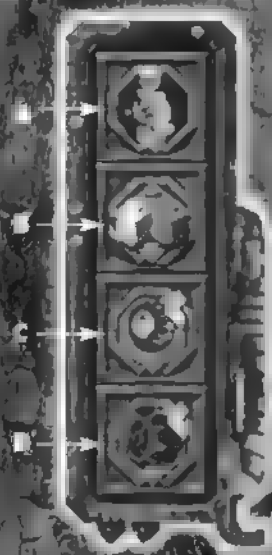
## ROCK RAIDER STEuern

### DAS AKTIONSMENÜ DER ROCK RAIDER

Das Aktionsmenü befindet sich am oberen Rand des Bildschirms. Hier findest Du nahezu alle Handlungen, die Du als Rock Raider ausführen kannst. Es enthält Symbole für Fahrzeuge, Transporter, Plätze, Gebäude und vieles mehr. Es ist in Kategorien unterteilt, die Du durch Klicken auf das Symbol der Rock Raider steuern kannst.

**HINWEIS:** Kannst Du ein Objekt nicht durch Klicken auf ein Symbol ausführen, so ist es entweder noch nicht freigeschaltet oder es ist ein verbotenes Symbol.

Im Kapitel 20 ERHOLEN SICH DER ÜBERSICHT, erfährst Du, wie Du die Fahrzeuge und Gebäude steuern kannst.



**(A) Der Zugang zum Platten teleportieren**  
 Ein Klick auf dieses Symbol führt Dich zum Platten teleportieren. Hier kannst Du die Platten teleportieren, die Du während der Mission aufbauen wirst. Wenn Du eine Platte teleportieren willst, klicke auf dieses Symbol.

**(B) Das Gebäudemenu**  
 Ein Klick auf dieses Symbol führt Dich zum Gebäudemenu. Hier kannst Du die verschiedenen Gebäude auswählen, die Du während der Mission aufbauen kannst.

**HINWEIS:** Wenn Du mehr Informationen zum Thema 'GEBÄUDE' benötigst, klicke auf das Kapitel 20 'GEBÄUDE'.

## ROCK RAIDER STEuern

### (C) Kleine Fahrzeuge

Ein Klick auf dieses Symbol führt Dich zum Menü 'Kleine Fahrzeuge'. Hier kannst Du die Fahrzeuge auswählen, die Du für den Kampf und Deine Forschungsmissionen benötigst.

### (D) Große Fahrzeuge

Ein Klick auf dieses Symbol führt Dich zum Menü 'Große Fahrzeuge'. Hier kannst Du die Fahrzeuge auswählen, die Du für den Kampf und Deine Forschungsmissionen benötigst.

**TIP:** Bewegst Du Deine Mauszeiger über das Symbol eines Menüs, dann erscheinigen die Abbildungen der Dinge, die Du noch bauen musst, bevor Du eine Einheit oder ein Gebäude erhältst. In diesem Beispiel kannst Du jetzt Kraftwerk bauen, solange Du noch keine Bauhütte und keine Teleport-Plattform errichtet und die beiden Gebäude nicht auf Stufe 1 fertiggestellt hast.



**HINWEIS:** Um ein Fahrzeug aus dem Spiel zu entfernen und zum Spiel zurückzukehren, klicke auf das Zurück-Symbol in der oberen rechten Ecke des Menüs.



### DAS MENÜ 'AKTIONEN DER ROCK RAIDER'

Wenn Du einen Rock Raider auswählen willst, klicke auf dieses Menü. Über dieses Menü kannst Du Deine ausgewählten Rock Raider den verschiedenen Aufgaben zuordnen.

### (A) Rock Raider verpflegen

Wenn Du einen Rock Raider zum Verpflegen auf die Verpflegungsstation schicken willst, klicke auf dieses Symbol. Deine Rock Raider können während ihrer Kampfarbeit viel zu essen brauchen. Es ist schön, wenn sie satt sind.





## ROCK RAIDER STEUERN

Die beiden ersten Absätze des Kapitels 10 sind in der Tat so zu verstehen, dass die unterirdischen Gänge, die zum Bergwerk hin führen, zu einem bestimmten Zeitpunkt mit Wasser gefüllt werden. Die Gänge werden dann mit einem Balken, der als Damm bezeichnet wird, abgedichtet, um das Wasser zurück zu halten. Wenn der Balken entfernt wird, fließt das Wasser zurück zum Bergwerk, um das Bergwerk zu füllen. Die Gänge werden dann mit einem Balken, der als Damm bezeichnet wird, abgedichtet, um das Wasser zurück zu halten. Wenn der Balken entfernt wird, fließt das Wasser zurück zum Bergwerk, um das Bergwerk zu füllen.

**HINWEIS:** Wer mehr darüber erfahren möchte, kann sich bei Rosalind Rose oder im Internet unter [www.hilfshunden.de](http://www.hilfshunden.de) informieren.

THE UNIVERSITY OF CHICAGO

1. Die beiden abhängigen Variablen sind die Anzahl der  
 2.
 3.
 4.
 5.
 6.
 7.
 8.
 9.
 10.
 11.
 12.
 13.
 14.
 15.
 16.
 17.
 18.
 19.
 20.
 21.
 22.
 23.
 24.
 25.
 26.
 27.
 28.
 29.
 30.
 31.
 32.
 33.
 34.
 35.
 36.
 37.
 38.
 39.
 40.
 41.
 42.
 43.
 44.
 45.
 46.
 47.
 48.
 49.
 50.
 51.
 52.
 53.
 54.
 55.
 56.
 57.
 58.
 59.
 60.
 61.
 62.
 63.
 64.
 65.
 66.
 67.
 68.
 69.
 70.
 71.
 72.
 73.
 74.
 75.
 76.
 77.
 78.
 79.
 80.
 81.
 82.
 83.
 84.
 85.
 86.
 87.
 88.
 89.
 90.
 91.
 92.
 93.
 94.
 95.
 96.
 97.
 98.
 99.
 100.
 101.
 102.
 103.
 104.
 105.
 106.
 107.
 108.
 109.
 110.
 111.
 112.
 113.
 114.
 115.
 116.
 117.
 118.
 119.
 120.
 121.
 122.
 123.
 124.
 125.
 126.
 127.
 128.
 129.
 130.
 131.
 132.
 133.
 134.
 135.
 136.
 137.
 138.
 139.
 140.
 141.
 142.
 143.
 144.
 145.
 146.
 147.
 148.
 149.
 150.
 151.
 152.
 153.
 154.
 155.
 156.
 157.
 158.
 159.
 160.
 161.
 162.
 163.
 164.
 165.
 166.
 167.
 168.
 169.
 170.
 171.
 172.
 173.
 174.
 175.
 176.
 177.
 178.
 179.
 180.
 181.
 182.
 183.
 184.
 185.
 186.
 187.
 188.
 189.
 190.
 191.
 192.
 193.
 194.
 195.
 196.
 197.
 198.
 199.
 200.
 201.
 202.
 203.
 204.
 205.
 206.
 207.
 208.
 209.
 210.
 211.
 212.
 213.
 214.
 215.
 216.
 217.
 218.
 219.
 220.
 221.
 222.
 223.
 224.
 225.
 226.
 227.
 228.
 229.
 230.
 231.
 232.
 233.
 234.
 235.
 236.
 237.
 238.
 239.
 240.
 241.
 242.
 243.
 244.
 245.
 246.
 247.
 248.
 249.
 250.
 251.
 252.
 253.
 254.
 255.
 256.
 257.
 258.
 259.
 260.
 261.
 262.
 263.
 264.
 265.
 266.
 267.
 268.
 269.
 270.
 271.
 272.
 273.
 274.
 275.
 276.
 277.
 278.
 279.
 280.
 281.
 282.
 283.
 284.
 285.
 286.
 287.
 288.
 289.
 290.
 291.
 292.
 293.
 294.
 295.
 296.
 297.
 298.
 299.
 300.
 301.
 302.
 303.
 304.
 305.
 306.
 307.
 308.
 309.
 310.
 311.
 312.
 313.
 314.
 315.
 316.
 317.
 318.
 319.
 320.
 321.
 322.
 323.
 324.
 325.
 326.
 327.
 328.
 329.
 330.
 331.
 332.
 333.
 334.
 335.
 336.
 337.
 338.
 339.
 340.
 341.
 342.
 343.
 344.
 345.
 346.
 347.
 348.
 349.
 350.
 351.
 352.
 353.
 354.
 355.
 356.
 357.
 358.
 359.
 360.
 361.
 362.
 363.
 364.
 365.
 366.
 367.
 368.
 369.
 370.
 371.
 372.
 373.
 374.
 375.
 376.
 377.
 378.
 379.
 380.
 381.
 382.
 383.
 384.
 385.
 386.
 387.
 388.
 389.
 390.
 391.
 392.
 393.
 394.
 395.
 396.
 397.
 398.
 399.
 400.
 401.
 402.
 403.
 404.
 405.
 406.
 407.
 408.
 409.
 410.
 411.
 412.
 413.
 414.
 415.
 416.
 417.
 418.
 419.
 420.
 421.
 422.
 423.
 424.
 425.
 426.
 427.
 428.
 429.
 430.
 431.
 432.
 433.
 434.
 435.
 436.
 437.
 438.
 439.
 440.
 441.
 442.
 443.
 444.
 445.
 446.
 447.
 448.
 449.
 450.
 451.
 452.
 453.
 454.
 455.
 456.
 457.
 458.
 459.
 460.
 461.
 462.
 463.
 464.
 465.
 466.
 467.
 468.
 469.
 470.
 471.
 472.
 473.
 474.
 475.
 476.
 477.
 478.
 479.
 480.
 481.
 482.
 483.
 484.
 485.
 486.
 487.
 488.
 489.
 490.
 491.
 492.
 493.
 494.
 495.
 496.
 497.
 498.
 499.
 500.
 501.
 502.
 503.
 504.
 505.
 506.
 507.
 508.
 509.
 510.
 511.
 512.
 513.
 514.
 515.
 516.
 517.
 518.
 519.
 520.
 521.
 522.
 523.
 524.
 525.
 526.
 527.
 528.
 529.
 530.
 531.
 532.
 533.
 534.
 535.
 536.
 537.
 538.
 539.
 540.
 541.
 542.
 543.
 544.
 545.
 546.
 547.
 548.
 549.
 550.
 551.
 552.
 553.
 554.
 555.
 556.
 557.
 558.
 559.
 560.
 561.
 562.
 563.
 564.
 565.
 566.
 567.
 568.
 569.
 570.
 571.
 572.
 573.
 574.
 575.
 576.
 577.
 578.
 579.
 580.
 581.
 582.
 583.
 584.
 585.
 586.
 587.
 588.
 589.
 590.
 591.
 592.
 593.
 594.
 595.
 596.
 597.
 598.

**Government involvement**

**Wetter- & Rock-Picker** lassen Energiekristalle der Energierocken-Lithologie bilden. Du entscheidest auf dieses Mineral und dem zugehörigen Entsprechenden Gegenstand.

**THE ZEPHYRUS**

Das Menü lässt sich über die obere Menüleiste auswählen, in der auch das Suchfeld und die Login- und Logout-Buttons zu finden sind. Nach dem Login befindet sich der Benutzer in der während der Registrierung angegebenen E-Mail-Adresse. Über die obere Menüleiste ist

**Keywords:** social interaction; play; preschool children; gender

**► Publications** [www.elsevier.com/locate/bsc](http://www.elsevier.com/locate/bsc)

Nach einem Klitzkorn, das Sie wirklich für das Korn haben, ist das nächste unter Sie einen Schablonen gezeichnet. Dies ist ein Spiel, das die Kreaturen zu machen, die sich Deiner Kontrolle unterwerfen. Sie können helfen, zu produzieren, die meisten der besten, wenn Sie sich in einer reichlichen Anzahl von Schablonen befinden. Wenn Sie dies tun, können Sie auch die besten, wenn Sie einen Schablonen, der sich in einer reichlichen Anzahl von Schablonen befindet, zu einem einzeln zu holen.

## ROCK RAIDER STEUERN

## Rock Raider aufrüsten

Ein ausgerüsteter Rock Raider kann mehr Werkzeuge bei sich tragen. Mit jeder Ausrüstung kommt ein weiteres Werkzeug hinzu – bis zu fünf und maximal möglich. Rock Raiders, die viele Werkzeuge mit sich umschleppen, arbeiten schneller. Klicke also dieses Symbol an, um Deinen Rock Raider aufzurüsten. Er wird zur Bauhütte gehen und dort mit der Ausbildung beginnen. Hat er die beendet, kann er ein weiteres Werkzeug tragen. Ein Rock Raider kann höchstens dreimal ausgerüstet werden und die Ausbildung wird mit jedem Mal härter.

**TIP:** Manchmal kommt es vor, daß Deine Rock Rider ihre Aufgaben erledigt und nichts mehr zu tun haben. Das ist die beste Gelegenheit sie auszubilden.

**(G) Kein AutoBildungsgemeinschaft**

In diesem Menü kannst du die neuen Fähigkeiten festlegen, die Deine Rock Raider erhalten sollen. Einige Fähigkeiten können erst aktiviert werden, wenn Du bestimmte Gebäude errichtet hast.

**HINWEIS:** Für Informationen über das ROCK ROLLER AUSBILDUNGSPROGRAMM, bitte anrufen oder schreiben an: **Rockin' in the Valley**, 10000 Highway 101, Suite 100, San Francisco, CA 94115, (415) 774-2222.

## Handwritten Descriptions

Wenn Du das Spiel mit den Augen eines Koll-Robbers verfolgen willst, schaltst Du die Spielperspektive mit einem Klick auf dieses Symbol in der oberen Leiste um.

## Abstract

...der dagegen vorzieht, dem Spiel einen Rock über die  
Schulter zu werfen. Dies sollte sich für dieses Symbol entscheiden.



## ROCK RAIDER STEuern

**HINWEIS:** Wenn ein Rock Raider in eine Positione wird, die nicht im Sichtfeld des Spielers liegt, wird er durch ein Symbol ersetzt. In späteren SPIELPERSpektiven kannst du immer die zugehörigen Blickwinkel

### Rock Raider von I.M.S. Explosive überprüfern

Mit diesem Symbol kannst du einen Rock Raider zuhause zum I.M.S. Explosive platzieren. Jed. Beim Rock Raider in Gefahr kannst du diese Symbole nutzen, um sie in Sicherheit zu bringen.

**HINWEIS:** Dies geschieht automatisch, wenn der Schutzschild eines Rock Raiders unter ein bestimmtes Niveau fällt.

**HINWEIS:** Näher Informationen über den Schutzschild erhältst du im Kapitel DIE UHNEITEN IM ÜBERBLICK.

## ROCK RAIDER STEuern

### DAS ROCK RAIDER WERKZEUGMENÜ

Wenn ein Rock Raider zum ersten Mal seinem Team im Untergrund anschließt, ist er lediglich mit einem Bohrer ausgestattet. Während des Einsatzes kann aber ein weiteres Werkzeug ausgewählt werden. Wähle einen Rock Raider per Mausclick aus, klicke auf das Symbol „Zum Werkzeugmenü“ und klicke dann auf das Symbol des gewünschten Werkzeugs.

Mit einem Klick auf die Zurück-Taste kannst du jederzeit zur AKTIONSWERKZEUGEISE zurückkehren.

**HINWEIS:** Du wirst über eine Auhütte verfügen, wenn ein Rock Raider eines dieser Werkzeuge an sich nehmen soll.



- (A) **Bohrer nehmen**  
Mit einem Klick auf dieses Symbol erhältst du einen Rock Raider den Befehl, mit dem Bohrer zu arbeiten. Der Bohrer wird benutzt, um im Untergrund nach Rohstoffen zu bohren und kann bei jeder Bodenbohrung eingesetzt werden. Zwei verfügbare Rock Raiders zu Beginn eines Einsatzes immer über einen Bohrer, aber später kann er durchaus geschlossen sein, um wieder einzusammeln.
- (B) **Schaufel nehmen**  
Mit einem Klick auf dieses Symbol erhältst du einen Rock Raider den Befehl, mit der Schaufel zu arbeiten. Die Schaufel erlaubt es, um den Abfallhaufen vom Boden zu befreien.
- (C) **Hammer nehmen**  
Mit einem Klick auf dieses Symbol erhältst du einen Rock Raider den Befehl, mit dem Hammer zu arbeiten. Mit dem Hammer werden vor allem die Hohlwände zerstört.



## ROCK RAIDER STEUERN

### Schraubenschlüssel nehmen

Klicke auf dieses Symbol, um den Schraubenschlüssel zu benutzen. Mit einem Schraubenschlüssel kannst du beschädigte Fahrzeuge reparieren. Nur ein Rock Raider besitzt die Qualifikation eines Ingenieurs, um solche Reparaturen auszuführen. Weitere Informationen findest du unter Abschnitt Das Rock Raider-AUSBILDUNGSMENÜ.

### Laserschuttschirm

Die Laserstrahl-Schuttschirme schützen die Rock Raider vor Laserschüssen. Sie sind aber nicht gegen alle Arten von Wunden geschützt.

### Schutzbreite nehmen

Klicke auf dieses Symbol, um den Rock Raider einen Schutzbreite zu geben. Der Schutzbreite ist eine rechteckige Wunde.

### Rockstrahl nehmen

Mit einem Rockstrahl kannst du einen Rock Raider ausschalten. Du darfst nur einen Rockstrahl. Der Rockstrahl ist eine rechteckige Wunde.

**HINWEIS:** Ein Rockstrahl kann nur dann verwendet werden, wenn sich alle Rock Raider in einem Bereich befinden. Ein Rockstrahl kann nur durch einen Schutzbreite geschützt werden. Ein Rockstrahl kann nicht durch einen Rockstrahl geschützt werden. Ein Rockstrahl kann nicht durch einen Rockstrahl geschützt werden.

### Schallwunde nehmen

Mit einem Rockstrahl kannst du einen Rock Raider einen Schallwunde geben. Ein Schallwunde ist eine rechteckige Wunde.

## ROCK RAIDER STEUERN

### DAS ROCK RAIDER-AUSBILDUNGSMENÜ

Während eines Einsatzes kannst du schrittweise werden, daß ein Rock Raider spezielle Fähigkeiten erlernt. Dieser Prozess wird als Ausbildung bezeichnet. Um die Fähigkeiten eines Rock Raiders zu erhöhen, markierst Du zunächst die gewünschte Figur der Malstrick, klickst dann auf das Symbol Ausbildungsmenü und zuletzt auf das Symbol der zu erlernenden Fähigkeit. Nach dem Abschluss eines Einsatzes sind die trainierten Rock Raider die ersten, die zum nächsten Auftrag teleportiert werden. Es ist also nicht die schlechteste Idee, einen Rockspezialisten Rock Raider von möglichen Gefahren kennen zu lassen.

**HINWEIS:** Für jede einzelne Fähigkeit ist der Bau eines bestimmten Gebäudes erforderlich. Wenn ein Rock Raider nur die Ausbildung abgeschlossen hat, werden Informationen über notwendige Gebäude angedeutet. Du wirst weiter lernen.

### Zum Fahrer ausbilden

Hast Du einen Rock Raider zum Fahrer ausgebildet, kann er jedes Fahrzeug steuern. Um das ein Fahrer zu sein, ist die Ausbildung zum Fahrer benötigt. Du wirst weiter lernen.

### Zum Ingenieur ausbilden

Nach der erfolgreichen Ausbildung zum Ingenieur kann ein Rock Raider in der Lage sein, Gebäude zu reparieren und Wände zu reparieren, solange er einen Schutzbreite und einen Hammer bei sich hat. Hat ein Rock Raider nicht die benötigten Werkzeuge in der Tasche, muß er sie aus der Kiste holen. Für die Ausbildung zum Ingenieur benötigst Du eine Werkstatt.





## ROCK RAIDER STEuern

### Zum Geologen ausbilden

Bei der Ausbildung zum Geologen lernt der Rock Raider den richtigen Umgang mit Radar und Schwebeschüssel. Für diese Ausbildung benötigst du ein Geologiezentrum.

### Zum Piloten ausbilden

Nach erfolgreicher Pilotenausbildung erhält der Rock Raider die Steuerbefugnis jedes Flugzeugs setzen. Diese Ausbildung benötigt ein Pilotenausbildungszentrum.

### Zum Bergbau ausbilden

Als ausgebildeter Bergbauarbeiter kannst du alle Vorratshäuser verwenden, die eine Ausbildung ermöglicht. Du die Dächer.

### Zum Sprengmeister ausbilden

Wer sich zum Sprengmeister qualifiziert hat, kann gefährliche Sprengungen durchführen. Eine Ausbildung benötigst du eine Baustätte der Stufe 5.

Einmal ein Rock Raider, noch länger kann während des Lebens, wenn er überall spielen will, immer darauf zurückgreifen. Ein Rock Raider benötigt nichts. Sollte aber ein Schaden am Gerät auftritt, sollte er in der Werkstatt der LMS. Explorationszentrum oder in der Werkstatt der LMS. Explorationszentrum sein. Es ist bekannt, dass die Werkstatt der LMS. Explorationszentrum sein. Es ist bekannt, dass die Werkstatt der LMS. Explorationszentrum sein.

Geräte, die das Leben des Rock Raiders erleichtern, sind in der Werkstatt der LMS. Explorationszentrum zu finden. Es ist bekannt, dass die Werkstatt der LMS. Explorationszentrum sein.

Einmal ein Rock Raider, noch länger kann während des Lebens, wenn er überall spielen will, immer darauf zurückgreifen. Ein Rock Raider benötigt nichts. Sollte aber ein Schaden am Gerät auftritt, sollte er in der Werkstatt der LMS. Explorationszentrum oder in der Werkstatt der LMS. Explorationszentrum sein. Es ist bekannt, dass die Werkstatt der LMS. Explorationszentrum sein.

## ROCK RAIDER STEuern

### DAS GEBÄUDEMENÜ

Klicke auf das Gebäude-Symbol, wenn Du ein Gebäude errichten möchtest. Danach öffnet sich das Gebäudemenu, wo Du das gewünschte Gebäude auswählen kannst. Klicke auf das Symbol des Hauses, das Du bauen möchtest – danach erscheint auf dem Bildschirm ein rechteckiger Rahmen. Er stellt den Umriss des Gebäudes dar und zeigt an, wieviel Platz Du für den Bau benötigst. Bewege nun den Rahmen über den Hohlenboden. Erscheint das Rechteck in Grün und Gelb, hast Du einen geeigneten Platz gefunden. Drücke die Maustaste, um den Bau des neuen Gebäudes zu beginnen. Der graue Bereich markiert den Eingang und zeigt an, woher die Energieversorgung fließt. Sucht irgendein Teil des Rechtecks rot, dann Du an dieser Stelle kein Gebäude errichten.

**Hinweis:** Mehr Informationen über die Funktionsweise eines Gebäudes erhältst Du im Abschnitt DIE ANFANGEN ÜBERSICHT.





## ROCK RAIDER STEuern

### DAS MENÜ 'GEBÄUDEWARTUNG'

Beim Gebäude-Wartungs-Menü (das nur Rock Raider 100 erreichen) erhältst Du die Möglichkeit, die verschiedenen Gebäude zu reparieren, zu verbessern oder zu zerstören. Du kannst auch das Wartungs-Menü jederzeit wieder aufrufen, indem Du auf das Wartungs-Symbol im Haupt-Menü klickst.

#### Gebäude reparieren

Einmal zerstörte Gebäude können wieder repariert werden. Du kannst das Wartungs-Menü aufrufen, indem Du auf das Wartungs-Symbol im Haupt-Menü klickst. Wenn Du auf das Wartungs-Symbol klickst, wirst Du zu dem Wartungs-Menü gebracht. Hier kannst Du die verschiedenen Gebäude reparieren. Wenn Du auf ein Gebäude klickst, wirst Du zu dem Wartungs-Menü gebracht. Hier kannst Du die verschiedenen Gebäude reparieren. Wenn Du auf ein Gebäude klickst, wirst Du zu dem Wartungs-Menü gebracht. Hier kannst Du die verschiedenen Gebäude reparieren.



#### Wartungs-Symbol

Alle Gebäude, die zerstört wurden, werden im Wartungs-Menü aufgelistet. Du kannst sie reparieren, verbessern oder zerstören. Wenn Du auf ein Gebäude klickst, wirst Du zu dem Wartungs-Menü gebracht. Hier kannst Du die verschiedenen Gebäude reparieren. Wenn Du auf ein Gebäude klickst, wirst Du zu dem Wartungs-Menü gebracht. Hier kannst Du die verschiedenen Gebäude reparieren.

**HINWEIS:** Wenn Du ein Gebäude reparierst, wird die Wartungszeit für dieses Gebäude um 10 Sekunden verlängert. Wenn Du ein Gebäude zerstörst, wird die Wartungszeit für dieses Gebäude um 10 Sekunden verlängert.

## ROCK RAIDER STEuern

### (C) Gebäude aufrüsten

Einige Gebäude können nicht gebaut und einige Einheiten nicht ausgebildet werden, solange Du nicht über eine aufrüstete Bauhütte und eine verbesserte Teleporter-Plattform verfügst. Du kannst beispielsweise kein Kraftwerk bauen, bevor Du nicht eine Bauhütte und eine Teleporter-Plattform errichtet hast. Einige Gebäude wiederum müssen erst aufrüstet werden, bevor Du an den Bau weiterer Gebäude denkst. Wenn Du das Symbol 'Gebäude aufrüsten' anklickst, erhältst Du auf dem Bildschirm eine Nachricht, die Dir mitteilt, welche Gebäude nun neu gebaut und welche Einheiten ausgebildet werden können. Die Aufrüstung eines Gebäudes kostet Dich 1000 Credits (siehe unten Baustoffe).

Um herauszufinden, zu welcher Stufe sich ein Gebäude gerade befindet, klickst Du auf das Wartungs-Symbol für kurze Zeit über dem betreffenden Gebäude. Hier wird Dir dann eine Liste der Gebäude angezeigt, die von einem kurzen Vermerk in Klammern, der die Aufrüstungsstufe anzeigt.

Einige Gebäude können bis zu viermal aufrüstet werden.

### (D) Gebäude zur M.S. Explorer-Station

Wenn Du die Energiekristalle über die M.S. Explorer-Station klickst, wirst Du ein Wartungs-Menü erhalten und auf dieses Symbol klickst. Das ausgewählte Gebäude wird dann in der Wartungs-Menü aufgelistet. Du kannst es reparieren, verbessern oder zerstören. Wenn Du auf ein Gebäude klickst, wirst Du zu dem Wartungs-Menü gebracht. Hier kannst Du die verschiedenen Gebäude reparieren. Wenn Du auf ein Gebäude klickst, wirst Du zu dem Wartungs-Menü gebracht. Hier kannst Du die verschiedenen Gebäude reparieren.





## ROCK RAIDER STEuern

### DAS MENÜ 'BAUPROJEKTE ABBRECHEN'

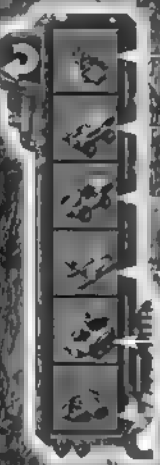


Wenn Du Dich entscheidest, dass ein Gebäude, das von einer Energieversorgung versorgt wird, nicht mehr gebaut werden soll, klickst Du auf das entsprechende Symbol. In dem nächsten Bildschirm siehst Du das Menü 'Bauprojekte abbrechen'.

### DAS MENÜ 'KLEINE FAHRZEUGE'

Nach einem Klick auf das Symbol 'Kleine Fahrzeuge' erscheint das gleichnamige Menü. Klicke auf das Symbol des Fahrzeuges, das Du nun teleportieren möchtest. Wenn Du das Fahrzeug für kurze Zeit über das Symbol hältst, erscheint links davon ein Satz kleiner Bilder. Auf diesen sind die Gebäude zu sehen, die Du noch bauen bzw. aufrüsten mußt, bevor Du das ausgewählte Fahrzeug teleportieren kannst.

**HINWEIS:** Bei einigen Fahrzeugen müssen bestimmte Gebäude errichtet und ausgerüstet sein, bevor Du sie in eine Höhle teleportieren kannst. Wenn Du also die Fähigkeit, kleinere Fahrzeuge teleportieren zu können, besitzt, solltest Du auch die Fähigkeit, größere Fahrzeuge zu steuern, besitzen.



1. Power Scout

2. Peedler

3. Kleiner Transporter

4. Rapid Rider

5. Kleiner mobiler Schmelzofen

6. Trüffelscout

## ROCK RAIDER STEuern

### DAS MENÜ 'GROSSE FAHRZEUGE'

Wenn Du das Symbol 'Große Fahrzeuge' anklickst, erscheint dieses Menü. Klicke auf das Symbol des Fahrzeuges, das Du nun teleportieren möchtest. Wenn Du den Mauszeiger für kurze Zeit über das Symbol hältst, erscheint links davon ein Satz kleiner Bilder. Hier oben sind die Gebäude zu sehen, die Du noch bauen bzw. aufrüsten mußt, bevor Du das ausgewählte Fahrzeug teleportieren kannst.



A. Loader-Power Schmelzofen

B. Der Great Grinder Mines-Borner

C. Großer mobiler Schneidmesser

D. Großer Grubber Power Bohrer

E. Fracht-Katamaran

### DAS MENÜ 'FAHRER HOLEN'



Wenn Du das Symbol 'Fahrer holen' anklickst, erscheint dieses Menü. Klicke auf das Symbol des Fahrzeuges, um das Menü für das Fahrzeug zu sehen. Mit Hilfe dieses Menüs kannst Du Dir einen Fahrer für Dein Fahrzeug besorgen.

#### (A) Fahrer holen

Klicke auf das Symbol und ein Fenster mit dem das betreffende Fahrzeug zu sehen ist. Wenn Du das Fenster siehst, mußt Du noch niemanden zum Fahrer bzw. Piloten ausgebildet, machst Du eine Fahrt zum Rock Raider Versorgungsstation oder Teleport-Plattform und läßt sich dort einen Fahrer bzw. Piloten ausbilden.

#### (B) Fahrzeug zur M.S. Explorer transportieren

Wenn ein Fahrzeug wieder zurück zur M.S. Explorer teleportiert werden möchte, mußt Du dieses Symbol anklicken. Das geladene Energiekristall wird zerbrochen und es wird Energie zum Boden zurück, genau wie die Energiekristalle, die das Fahrzeug an dem Boden haben.



## ROCK RAIDER STEUERN

## DAS FAHRZEUGMENÜ

Wickte auf ein Fährschiff mit einem Fahrgast, der dieses Wasser anzusehnen. Mit dessen Hilfe wurde die See wieder mit der Fährschiff gefahren.

1. **THE STATE OF TEXAS, County of \_\_\_\_\_, do hereby certify that**  
 2. **\_\_\_\_\_ is duly qualified to hold the office of \_\_\_\_\_**  
 3. **and is qualified to exercise the powers and duties of said office.**  
 4. **Witness my hand and the seal of said County at \_\_\_\_\_ this \_\_\_\_\_ day of \_\_\_\_\_, 19\_\_\_\_.**  
 5. **\_\_\_\_\_  
 6. \_\_\_\_\_, Clerk of said County.**

**Fallosus beladen**  
In der Zeit von 1981 bis 1986

Die Zuzahlung wird durch das Prinzip der doppelten Erstattung des Energiepreises des Erzeugers sichergestellt. Das Fahrzeug zu betanken ist bestimmt für Fahrzeuge (kann aber anders sein).

**FAIRWAYS** *continued*

[illegible]

**KICK OFF**

Click on the link below to find out more about the new book.

Let's talk about  
We Do It's Special

World Diabetes Summit 2017, 24-26 October 2017, Dublin, Ireland. Duquesnois spoke at the summit, which was the first time a European conference of this kind was held in Ireland. The summit was the largest of its kind in Europe, with over 1,000 delegates from 100 countries.



## ROCK RAIDER STEUERN

## Schulterperspektive

Wer es dagegen vorzieht, beim Spinnradem Rock-Reider über die Schulter zu blicken, der soll sich für dieses Symbol entscheiden. Das Fahrzeug lässt sich über die Tasten steuern.

(G) Fahrzeug zur L.M.S. Explorers teleportieren  
 Wer sein Fahrzeug wieder zurück auf die L.M.

Um sein Fahrzeug wieder zurück auf die L.M.S. Explorer teleportieren zu können, muss man dieses Symbol klicken. Alle geladenen Energiekristalle der Erzbrüder bleiben am Boden zurück, genau wie die Energiekristalle, die das Fahrzeug ausgetriebe haben. Auch der Fahrer stirbt in der Explosion.

**HINWEIS:** Einige Fahrzeuge verfügen über Laser anstelle von Bohrern. Klicke auf das Fahrzeug mit Laser, um es auszuwählen und klicke es danach erneut an. Nur einmal, du drückst Laser kreisförmig mit der Maus bewegen. Drücke die Mausastaste, um den Laser abzufeuern. Wenn Du den Laser nicht mehr benötigst, klickst Du das Fahrzeug erneut an, um den Laser abzuheben. Ein Fahrzeug, der Laser auf die nächste Stelle, die Du anklickst.





## ROCK RAIDER STEuern

### DAS MENÜ 'FAHRZEUG AUFRÜSTEN'

Klicke im Fahrzeugmenü auf das Symbol, um das Fahrzeug in diese Welt aufrüsten. Alle 7 Weltereignisse beschreiben die Bohrgeschichte, die die Welt zu einer Station und der Zivilisation machen.

#### (A) Motorleistung erhöhen

Bei einem Klick auf dieses Symbol erhöhst du die Motorleistung deines Fahrzeuges.

#### (B) Bohrer aufrüsten

Bei einem Klick auf dieses Symbol erhöhst du die Bohrgeschwindigkeit bzw. die Geschwindigkeit eines Fahrzeuges.

#### (C) Schaden mindern

Bei einem Klick auf dieses Symbol erhöhst du die Lebensdauer des Fahrzeuges.

**HINWEIS:** Nur ein Fahrzeug gleichzeitig in der Welt.

#### (D) Zuführung erhöhen

Bei einem Klick auf dieses Symbol erhöhst du die Zuführung deines Fahrzeuges.



## ROCK RAIDER STEuern

### DAS MENÜ 'SPIELERSPEKTIVE'

Wenn du auf 'Ich' oder 'Schulterperspektive' klickst, erscheint dieses Menü. Der Blickwinkel, den du gerade verwendest, ist grau hinterlegt und kann nicht ausgewählt werden. Klicke auf ein anderes Symbol, um die Perspektive zu ändern.

#### (A) Ichperspektive

Bei dieser Blickwinkel siehst du das Spiel mit den Augen des momentan ausgewählten Rock Raiders.

#### (B) Schulterperspektive

Bei dieser Perspektive bildest du dem momentan ausgewählten Rock Raider die Schulter.

#### (C) Vogelperspektive

Bei der Vogelperspektive siehst du von oben auf die Wölbung herab. Dies ist die Standardansicht am Beginn des Spieles.

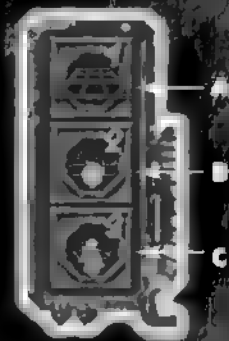
In der Ich- oder Schulterperspektive kannst du die Bewegungen eines ausgewählten Rock Raiders oder Fahrzeuges über die Pfeiltasten steuern.

↑ Vorwärts bewegen. Bewege sich der Rock Raider (oder das Fahrzeug) an der Wand, so beginnst du automatisch zu klettern, vorausgesetzt, es hat einen Kletterbedarf.

↓ Rückwärts bewegen.

→ Nach rechts drehen.

← Nach links drehen.



**HINWEIS:** Rock Raiders oder Fahrzeuge lassen sich nur mit den Pfeiltasten steuern. Die Nummern 1-7 im Nummernblock der Tastatur dagegen sind ohne Funktion.



## SONSTIGE MENÜS

Es gibt noch zwei weitere Menüs, die Du aufrufen kannst: Bergbaumenü. Du klickst auf die Felswände oder den Höhlenboden. Mit Hilfe des Bergbau-Menüs läßt Du Deine Rock Raiders bohren oder Wände verstärken. Das Zaun- und Verbindungs-Menü hilft Deinen Rock Raiders, Stromverbindungen und Elektrozaune zu installieren.

### DAS BERGBAUMENÜ



Wenn Du ein Stück der Wand anklickst, verfärbt es sich Bergbaumenü anzuzeigen, daß es ausgewählt ist, und das Bergbau-Menü erscheint.

#### (A) Wand anbohren

Klicke auf dieses Symbol, um Deine Rock Raiders oder Minenfahrzeuge anzuweisen, die ausgewählte Wand anzubohren. Die Wand verfärbt sich dunkelgrau, um anzuzeigen, daß sie zum Abbau markiert ist. Wenn Du diesen Vorgang wiederholst, beginnt noch ein Rock Raider oder Minenfahrzeug dort zu Bohren. Dadurch wird der Abbau beschleunigt. Rock Raiders mit Handbohrern können nur Wände aus Erde oder Geröll abbauen.

**HINWEIS:** Der Rock Raider oder das Minenfahrzeug, das der Wand am nächsten ist, beginnt automatisch mit dem Abbau.

#### (B) Wand verstärken

Klicke auf dieses Symbol, um einen Rock Raider anzudeuten, die ausgewählte Wand zu verstärken. Die Wand verfärbt sich hellgrün, um anzuzeigen, daß sie verstärkt werden soll. Verstärkte Wände verhindern nicht nur Erdbeben und Stolleneinbrüche, sondern halten auch Monster davon ab, sich durch die Wände zu graben.



## SONSTIGE MENÜS

#### (C) Dynamit benutzen

Klicke auf dieses Symbol, um einem Sprengmeister zu befehlen, die ausgewählte Wand zu sprengen. Die Wand verfärbt sich rot, um anzuzeigen, daß sie gesprengt werden soll. Du mußt allerdings sehr vorsichtig überlegen, wo Du Dynamit einsetzt, denn es kann die Rock Raiders verletzen oder Fahrzeuge und Gebäude in der Nähe beschädigen. Dynamit kann jede Form von Gestein wegsprengen, außer massivem Fels.

#### (D) Bearbeitung der Wand beenden

Klicke auf dieses Symbol, um allen Rock Raiders und Minenfahrzeugen zu befehlen, mit dem Abbau der markierten Wand aufzuhören. Du kannst auch auf dieses Symbol klicken, um Rock Raiders und Sprengmeister davon abzuhalten, Wände zu verstärken oder zu sprengen.

### ZAUN- UND VERBINDUNGSMENÜ

Wenn Du den Fußboden anklickst, verfärbt er sich blau, um anzuzeigen, daß er ausgewählt ist, und das Zaun- und Verbindungs-Menü erscheint.



#### (A) Stromverbindung

Diese wichtigen Verbindungswege verlaufen zwischen allen Gebäuden in Deinem Rock Raiders HQ und dienen neben der Energieversorgung auch dem Transport, denn wie normale Straßen beschleunigen sie auch die Bewegung des Rock Raiders und der Fahrzeuge. Außerdem sind sie wichtig, wenn es darum geht, Lava an der Zerstörung des Landes um Deine Basis herum zu hindern.

Um eine Stromverbindung zu bauen, klicke dort auf den Boden, wo Du sie bauen lassen willst, und dann auf das Symbol Stromverbindung bauen. Deine Rock Raiders bauen sie dann automatisch auf.

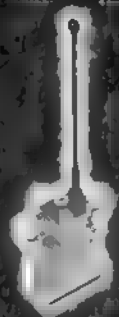




## SONSTIGE MENÜS

**HINWEIS:** Du mußt alle Deine Gebäude an die Energieversorgung anschließen.

### **Elektrozäune:**



Bau diese Zäune, um Deinen Stützpunkt gegen Wesen wie Rock Monster und Schleimschnecken zu verteidigen. Du kannst Elektrozaun-Felder an Gebäude oder andere Elektrozäune anbauen, immer höchstens mit einem Feld Abstand. So kannst Du einen ganzen Zaun rund um Deine Basis bauen. Das erste Feld des Elektrozauns muß an ein Gebäude angebaut werden, damit der Zaun über die Versorgungsleitung des Gebäudes an das Stromnetz angeschlossen ist. Die nächsten Zaunfelder, die Du anbaust, werden dann automatisch auch mit Strom versorgt. Bevor Du einen Elektrozaun errichten kannst, mußt Du erst ein Kraftwerk bauen. Jedes Wesen, das in Deine Elektrozäune hereinkommt, bekommt einen Stromschlag und läuft weg.

### **Stromverbindung abbauen**

Klicke auf dieses Symbol, um die ausgewählte Stromverbindung zu entfernen. Das Gebiet verwandelt sich dann wieder in ein Geröllfeld.

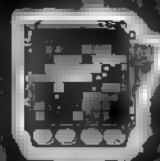
**TIP:** Wenn Du Dich mittendrin entscheidest, eine Stromverbindung nicht weiter zu bauen, klicke auf die Baustelle und dann auf das Symbol "Bau abbrechen". Die Stromverbindung wird dann nicht gebaut. Um mehr über den Abbruch von Bauvorhaben zu erfahren, schau mal unter der Überschrift "Bauprojekte abbrechen" nach.

## RADAR



Das Radar befindet sich oben links auf dem Bildschirm. Klicke auf das Symbol, um den Radarbildschirm an- oder auszuschalten.

Das Radar läßt sich für zwei verschiedene Zwecke besonders gut einsetzen: um die Karte der Höhle im Überblick zu sehen und um Deine Einheiten im Blick zu halten.



### **(A) Kartenansicht**

Klicke auf dieses Symbol, um Dir eine Ansicht der Höhle aus der Vogelperspektive anzusehen. Der große Pfeil zeigt dabei in die gleiche Richtung wie die Kamera. Du kannst mit den entsprechenden Tasten den Kartenausschnitt vergrößern oder verkleinern.

Beachte Erklärung der Symbole, die Du auf der Karte siehst.

### **Legende der Kartensymbole:**

#### **PUNKTE**

Gelb	Rock Raider
Rot	Monster

#### **QUADRATE**

Weiß	Gebäude
Dunkelviolet	Höhlenboden
Mittelviolet	Massiver Fels
Violet	Geröll
Hellviolet	Erde
Blau	Wasser
Orange	Lava
Hellgrün	Energiekristall-Flaz
Braun	Frz-Flaz
Gelb	Aufladeschicht
Dunkelrot	Unentdecktes Höhlengebiet
Dunkelgrün	Oberrande der Höhlenwand
Gelbe Umgebung	Verstärkte Wand

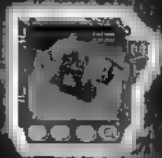




Wenn Du den Mauszeiger kurze Zeit über einen Gegenstand festhältst, bekommst Du eine Beschreibung des Objekts.

#### B Objektverfolgung

Um den Weg einer Einheit auf der Karte nachvollziehen zu können, verfolge sie in der Kartenansicht. Du wirst ein kleines Magnet-Symbol bemerken, das bedeutet, daß Du nun eine Einheit auswählen kannst. Klicke auf eine Einheit, um sie dann auf das Symbol-Einzelverfolgen, und Du kannst sie dann jederzeit wieder von deiner Einheit bis zu einer roten Einheit auswählen.



**TIP:** Das ist eine sehr gute Methode, um Deine Rock Raiders, Gebäude und Minenfahrzeuge im Auge zu behalten.

## WAS TUT DEIN ROCK RAIDER GERADE?

Sobald Deine Rock Raiders sich einer neuen Aufgabe zuwenden, kannst Du genau feststellen, was sie gerade tun, indem Du die Gedankenblasen über ihren Köpfen genauer ansiehst. Wenn Du mehr über Deine Rock Raiders erfahren willst, schau einfach in das Kapitel "Die Einheiten im Überblick".

	Die gewünschte Aktion kann nicht ausgeführt werden
	Ich habe keine Befehle
	Ich muß Energiekristalle einsammeln
	Ich muß Erz sammeln
	Ich muß Bausteine einsammeln
	Ich muß Dynamit einsammeln
	Ich muß Sprengstoffe einsammeln
	Ich brauche einen Elektrozaun
	Ich brauche einen Bohrer
	Ich muß mir eine Schaufel holen
	Ich brauche einen Hammer
	Ich brauche einen Schraubenschlüssel
	Ich brauche einen Laser
	Ich brauche einen Schubstrahl
	Bohrer, Freizer, usw. Ich brauche einen Froststrahl
	Ich brauche einen Schallblaster
	Ich trage einen Energiekristall



## WAS TUT DEIN ROCK RAIDER GERADE?

	Ich trage einen Erzbrocken
	Ich trage einen Baustein
	Ich trage Dynamit
	Ich trage eine Sperre
	Ich trage einen Elektrozaun
	Ich bin unterwegs
	Alle Mann auf ihre Posten!
	Ich verstärke diese Wand
	Ich baue diese Wand hier ab
	Ich repariere dieses Gebäude
	Ich beseitige dieses Geröll
	Ich habe Angst
	Ich habe Hunger
	Ich steige in ein Fahrzeug
	Ich habe mich verbessert
	Ich baue eine Versorgungs-Leitung
	Ich werde ausgebildet
	Energiekristall lädt wieder auf

## DER INFORMATIONSBALKEN



(A)

### Alle Mann auf ihre Posten!

Klicke auf dieses Symbol, um im Rock Raider HQ die Alarmstufe Rot auszulösen! Jeder Rock Raiders' deines Werkzeug sich zur Verteidigung eignet, benutzt es, um das Hauptquartier zu verteidigen. Klicke erneut auf dieses Symbol, um den Alarm wieder abzulassen, damit Deine Rock Raiders wieder an die Arbeit gehen. Der Alarm wird übrigens auch automatisch ausgelöst, sobald irgendein Gebäude beschädigt wird.

(B)

### Optionen

Klicke auf dieses Symbol, um die Spielgeschwindigkeit, die Musik- und Geräuschlautstärke, die Helligkeit oder die Grafikoptionen zu ändern. Alle Änderungen, die Du vornimmst, werden sofort wirksam, sobald Du ins Spiel zurückkehrst. Wenn Du das Einstellziel vergessen hast, klicke einfach auf "Einstellziel" wiederholen. Wenn Du die Hilfetexte nicht mehr angezeigt bekommen möchtest, klicke auf die Option "Hilfefenster", um sie auszuschalten (oder noch einmal, um sie wieder einzuschalten). Schließlich kommst Du durch Anklicken von "Weiter" ins Spiel zurück.

**HINWEIS:** Wenn Du vom Pausenbildschirm in dieses Menü gekommen bist, erscheint statt "Weiter" die Option "Zurück", die Dich wieder ins Pausenmenü zurückbringt.





## DER INFORMATIONSBALKEN

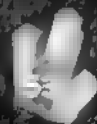
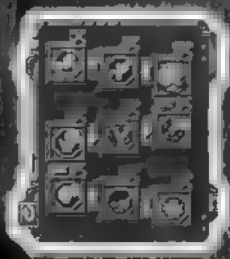
### ① Reihenfolge

Klicke auf dieses Symbol, um eine Liste aller verfügbaren Aufgaben für Deine Rock Raiders ausführen können, in die Reihenfolge ihrer Bedeutung. In dieser Liste ist festgelegt, welche Aufgaben wichtiger sind als andere und daher zuerst erledigt werden sollten. Wenn Du Deinen Mauszeiger auf eine Zeile über eines der Symbole hältst, erscheint sein Name. Wenn Du auf ein Symbol klickst, wandert es an die Spitze der Liste und wird damit zur wichtigsten Tätigkeit. Wenn zum Beispiel das Symbol des Energie-Kristalls ganz oben auf der Liste erscheint, ist es die wichtigste Aufgabe für die Rock Raiders, Energiekristalle zu sammeln. Wenn es keine Energie-Kristalle gibt, wird die nächste Aufgabe an der Liste ausgestellt.

Du kannst die Symbole auch auf andere Weise in der Liste nach oben und unten verschieben. Klicke dazu auf die Pfeile an der Seite, um das Symbol jeweils einen Platz nach oben oder unten zu verschieben. Du kannst die Symbole auch ganz ein- oder ausschalten, indem Du das kleine rote Kreuz anklickst. Ist ein Symbol ausgeschaltet, wird es grau. Diese Tätigkeit wird komplett ignoriert.

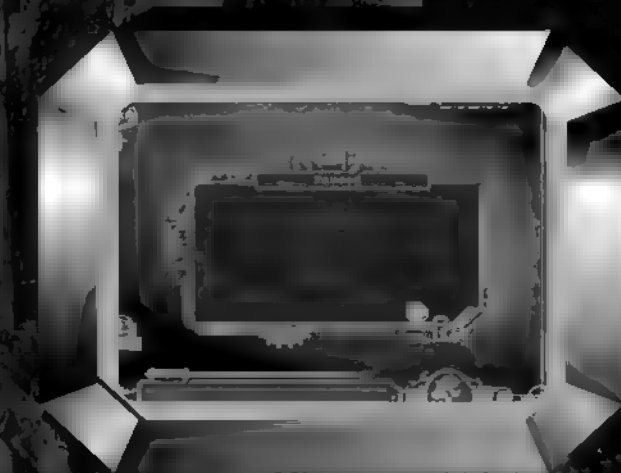
An der Seite findest Du einen "Reset"-Knopf. Wenn Du ihn anklickst, sortiert sich die Liste wieder in der gleichen Reihenfolge wie zu Beginn des Einsatzes. Das ist sehr praktisch, falls Du mit Änderungen verunsichert bist und dann Probleme damit bekommst.

**HINWEIS:** Eine Änderung dieser Reihenfolge kann einen großen Einfluss darauf haben, wie das Spiel abläuft. Wir empfehlen daher, sie in Ruhe zu lassen, falls Du gar zu weißt, was Du damit bewirkst.



## WIE DU EINE SPIELPAUSE EINLEGST

Um das Spiel anzuhalten, drücke einfach die ESC-Taste auf der Tastatur. Das Spiel hält an und Du siehst ein Menü mit vier Optionen:



- (A) **Weiter**  
Klicke auf diese Option, um zum Spiel zurückzukehren.
- (B) **Optionen**  
Klicke auf diese Option, um ins Optionenmenü zurückzukehren (siehe oben).
- (C) **Einsatz neu starten**  
Klicke auf diese Option, um den Einsatz einmal von vorne zu beginnen.
- (D) **Beenden**  
Klicke auf diese Option, um das Spiel abzubrechen.





## DAS NACHRICHTENFENSTER

In dem Nachrichtenfenster unten links auf dem Bildschirm erscheinen während des gesamten Spieles hilfreiche Nachrichten.



### (A) Textfenster

Hier erscheinen hilfreiche Nachrichten und Ratschläge.

### (B) Luftvorrat

Diese Anzeige teilt Dir mit, wieviel Luft sich noch in der Höhle befindet. Wenn Du mehr darüber wissen willst, wie man sich Luft verschafft, schau unter der Überschrift "Versorgungsstation" im Kapitel "Die Einheit" im Überblick nach.

**HINWEIS:** Bei einigen Einsätzen hast Du keine Menge Luft, so daß Du Dich nicht um Deine Reserven kümmern mußt.

### (C) Nachrichtensymbol

Als Du es erhältst, wird das Spielkugensymbole ein kleines Nachrichten-

## DAS NACHRICHTENFENSTER

### ARTEN VON NACHRICHTEN

Dies sind die verschiedenen Nachrichten, die Du vielleicht zu sehen bekommst.

	Dein Luftvorrat geht zur Neige.
	Dein Luftvorrat geht zu Ende.
	Eine neue Höhle wurde entdeckt. (Fels)
	Eine neue Höhle wurde entdeckt. (Lava)
	Eine neue Höhle wurde entdeckt. (Eis)
	Ein Rock Raider wurde ausgebildet. Eine Einheit wurde verbessert. Gut gemacht! Einsatz erfolgreich.
	Ein Energie-Kristall wurde entdeckt.
	Erz wurde gefunden.
	LEERTASTE drücken, um weiter zu spielen.



## DAS NACHRICHTENFENSTER

### EILMELDUNGEN

Während des gesamten Spieles erscheinen wichtige Eilmeldungen. Für jede Meldung fällt ein entsprechendes Symbol zu linken Seite des Bildschirms herunter, die Meldung zu lesen. Jedes Symbol, das erscheint, ist mit einem kleinen Fenster. Eine Meldung kann durchaus mehrfach vorkommen. Ein Erdbeben, beispielsweise, kann sich jederzeit einmischen. Jedes Meldungs-Symbol trägt dann eine Zahl, die angibt, wieviele dieser Ereignisse eingetreten sind. Klicke auf das Symbol mit dem kleinen grünen Pfeil, um zum Geschehen zu gehen. Um die Meldung nach dem Lesen zu löschen, klicke auf das Symbol mit dem roten Kreuz.

	Es gab einen Erdbeben.
	Ein verschollener Rock Raider wurde gefunden.
	Ein Monster ist aufgetaucht.
	Ein Rock Raider ist in Sicherheit teleportiert worden.
	Ein Schleimschwamm dringt in Deinen Stützpunkt ein.
	Energiekristalle wurden gefunden.
	Energie wird von einem Gebäude abgesogen.
	Deine Gebäude sind in Gefahr.

## DIE EINHEITEN IM ÜBERBLICK

### DIE ROCK RAIDERS

Du kannst jederzeit wichtige Informationen über jeden Deiner Rock Raiders aufrufen. Klicke dazu einfach die Leertaste. Ein erneuter Druck auf die Leertaste läßt die Informationen wieder verschwinden.



Über den Rock Raiders siehst Du einen grünen Balken. Der zeigt Dir den Zustand Deines Schutzschildes an. Der Schutzschild ist eine Energiewand, die verhindert, daß ein Rock Raider zu Schaden kommt. Je schwächer der Schutzschild wird, desto roter wird die Anzeige. Wenn der Schutzschild schließlich zusammenbricht, wird der Rock Raider in Sicherheit teleportiert. Schutzschilde können nicht wieder aufgeladen werden. Sobald der Schirm zerbricht, muß der Rock Raider nicht mehr in den gefährlichen Höhlen arbeiten, sondern muß an Bord der sicheren E.M.S. Explorer bleiben.

Außerdem siehst Du dort ein kleines Sandwich. Das zeigt Dir, wieviel Hunger der Rock Raider hat. Wenn er ein komplettes Sandwich braucht, er nicht zu Essen. Im Verlaufe der Zeit verschwinden Teile dieses Sandwich, um anzuzeigen, daß der Rock Raider Hunger bekommt. Rock Raiders brauchen Nahrung, um ihre Arbeitskraft zu erhalten. Je hungrier ein Rock Raider ist, desto langsamer arbeitet er. Wenn ein Rock Raider zuviel Hunger hat, legt er eine Pause ein. Um einen Rock Raider zu verpflegen, klicke ihn an und klicke auf das Verpflegen-Symbol im Menü "aktionen über die Raiders". Dann gehen die Rock Raiders in die Versorgungsstation und essen sich richtig satt. Danach können sie wieder mit voller Kraft arbeiten.

Die Gegenstände, die über ihren Köpfen hängen, zeigen Dir, was Deine Rock Raiders gerade vorhaben. Weitere Informationen dazu findest Du unter der Überschrift "Was tut mein Rock Raider gerade?"



## DIE EINHEITEN IM ÜBERBLICK

Wenn Du den Mauszeiger für eine kurze Zeit über einen Rock Raider hältst, erhältst Du Informationen, welche Werkzeuge er trägt und was er gelernt hat.

Das kleine Werkzeugsymbol zeigt Dir, welches Werkzeug der Rock Raider dabei hat.



- (A) Bohrer
- (B) Schaufel
- (C) Hammer
- (D) Schraubenschlüssel
- (E) Laserstrahl
- (F) Schubstreichl
- (G) Froststrahl

Das kleine Symbol unter dem Werkzeug zeigt Dir, welche Ausbildung der Rock Raider hat.



- (A) Fahrer
- (B) Seemann
- (C) Geologe
- (D) Ingenieur
- (E) Sprengmeister
- (F) Pilot

## DIE EINHEITEN IM ÜBERBLICK

### DIE GEBÄUDE

In LEGO® Rock Raiders® gibt es eine ganze Menge verschiedener Gebäude, die Du bauen kannst.

Drei Dinge mußt Du bei jedem Gebäude kennen:

#### Die Voraussetzungen

Bei LEGO® Rock Raiders® mußt Du manchmal ein bestimmtes Gebäude bauen, bevor Du ein anderes errichten darfst. Gebäude 1 ist also die Voraussetzung für Gebäude 2. So kannst Du etwa keine Transport-Plattform bauen, solange Du keine Bauhütte besitzt und ausrüstest. Um herauszufinden, welche Voraussetzungen für ein bestimmtes Gebäude gelten, halte den Mauszeiger über das Bauwerk, das Du errichten willst. Nach kurzer Zeit erscheinen einige Symbole, die Dir genau anzeigen, was Du alles bauen mußt, bevor Du dieses Gebäude errichten kannst. Ein graues unterlegtes Symbol steht für ein Gebäude, das Dir noch fehlt. Errichte diese Gebäude, bevor Du Dich wieder an das neue Bauwerk legst.

#### Das Baumaterial

Um Gebäude zu errichten, brauchst Du Baumaterial. Bei LEGO® Rock Raiders® werden die Gebäude aus Erz und Energie-Kristallen gebaut. Wenn eine Baustelle eröffnet wird, bringen die Rock Raiders das benötigte Baumaterial automatisch dort hin und legen es auf der Baustelle ab. Sobald sie genug Material gesammelt haben, beginnt der Bau.

**Tipp:** Um herauszufinden, was an Baumaterial noch fehlt, halte den Mauszeiger über die Baustelle. Nach kurzer Zeit wird die Anzahl der noch benötigten Energiekristalle und Erzbrocken angezeigt.



## DIE EINHEITEN IM ÜBERBLICK

### Die Ausbaustufen

Wenn Du ein Gebäude verbesserst, bietet es Dir eine Reihe von Baunöglichkeiten. Wenn Du etwa eine Bauhütte zur 2. Stufe Stufe ausbaust, erhältst Du plötzlich eine Teleport-Plattform. Wenn Du aber Deine Bauhütte nicht verbesserst, wirst Du nie höherwertige Gebäude errichten können. Jedes Gebäude kann bis zu dreimal ausgebaut werden. Um ein ausgewähltes Gebäude zu verbessern, klicke auf das Symbol für den Ausbau in deinem Wartungsmenü. Jede Verbesserung kostet fünf Erzbrocken oder einen Baustein.

Hier eine Übersicht über die einzelnen Gebäude und ihren Einsatzzweck.

### DIE BAUHÜTTE

Die Bauhütte ist das erste Gebäude, das Du für jede Rock Raider-NG brauchst, und der Ausgangspunkt Deiner Base. Sie ist ein sehr vielseitiges Bauwerk. Sie dient nicht nur als zeitweilige Teleport-Plattform, sondern sie lagert auch das gesamte Werkzeug für das Rock Raider-Team. Auch gesammeltes Baumaterial wird in der Bauhütte gestapelt.



**Voraussetzung:** Mindestens ein Rock Raider muß anwesend sein.

**Baumaterial:** Keins.

#### Ausbaustufen:

**Stufe 1:** Nach dem Ausbau der Bauhütte kannst Du Teleport-Plattformen bauen.

**Stufe 2:** Nach dem zweiten Ausbau der Bauhütte kannst Du Rock Raider zu Sprengmeisterern ausbilden.



## DIE EINHEITEN IM ÜBERBLICK

### DIE TELEPORT-PLATTFORM

Die Teleport-Plattform ist ein sehr wichtiges Gebäude. Rock Raiders und einige der kleineren Fahrzeuge benutzen sie, um vom Bord der L.M.S. Explorer in die Höhlen zu gelangen. Außerdem können sich Rock Raider hier zu Piloten ausbilden lassen. Wenn Du eine Versorgungsstation gebaut hast, kannst Du die Teleport-Plattform dazu benutzen, Hover Scouts, Buddler und Kleine Transporter zu transportieren.



**Voraussetzung:**

Bauhütte (Stufe 1)

**Baumaterial:**

8 Erzbrocken (oder 8 Bausteine).

**Ausbaustufe:**  
Stufe 1:

Nach dem Ausbau der Teleport-Plattform auf Stufe 1 kannst Du das Kraftwerk und die Docks bauen.

**Stufe 2:**

Sobald Du die Teleport-Plattform auf Stufe 2 verbessertest, kannst Du den Kleinen mobilen Schneidlasern und den Tunnel Scout transportieren.

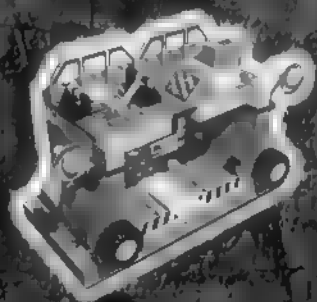




## DIE EINHEITEN IM ÜBERBLICK

### DIE DOCKS

Docks werden immer am Ufer eines unterirdischen Sees oder Flusses angeordnet. Hier legen die Rapid Raider und die Rock Raiders an ihre Work-Stationen auf. Die See-Raider sind ausgebildete Vandalen. Sobald ein Rock Raider diese Ausbildung geschafft hat, kannst Du mit dem Rapid Raider die unterirdischen Seen und Flußläufe erforschen.



**Voraussetzung:** Bauhütte (Stufe 1) und Teleport-Plattform (Stufe 1)

**Baumaterial:** 1 Energie-Kristall  
8 Erdbrocken (oder 3 Bausteine).

**Ausbaustufen:** Für dieses Gebäude gibt es keine Ausbaustufen.

## DIE EINHEITEN IM ÜBERBLICK

### DAS KRAFTWERK

Das Kraftwerk ist extrem wichtig, da hier die Energie aus den Energiekristallen gewonnen und dem Rock Raider HQ zugeführt wird. Sofort nach Fertigstellung des Gebäudes bringen die Rock Raider die gesammelten Kristalle als Treibstoff ins Kraftwerk. Sobald alle Energie aus den Kristallen abgezapft ist, werden sie vom Kraftwerk in die Bauhütte gebracht, bereit zum Wiederaufladen an einer Aufladestation. Ein leerer Energiekristall verfärbt sich violett.



**Voraussetzung:** Bauhütte (Stufe 1) und Teleport-Plattform (Stufe 1)

**Baumaterial:** 8 Energie-Kristalle  
12 Erdbrocken (oder 3 Bausteine).

**Ausbaustufen:**  
**Stufe 1:** Nach dem Ausbau des Kraftwerks kannst Du eine Versorgungsstation bauen.





## DIE EINHEITEN IM ÜBERBLICK

### DIE VERSORGUNGSSTATION

Bei der Versorgungsstation treffen sich die Rock Raiders zum Essen. Auch ihre Ausbildung und ihren Fahrzeugesolverien sie hier. Eine weitere wichtige Aufgabe der Versorgungsstation ist es, die Luft zu filtern. Bei Einsätzen, müssen sie vorantreiben, Luftströme, Generatoren. Ist, stellt dieses Gebäude, keine, einzige, Überlebensstation, das, sofort, eine Versorgungsstation, benötigt ist, können mehr Rock Raiders in ihrer Höhle arbeiten.

**HINWEIS:** Eine einzige Versorgungsstation versorgt zehn Rock Raiders.



#### Voraussetzung:

Bauhütte (Stufe 1), Teleport-Plattform (Stufe 1) und Kraftwerk (Stufe 1).

#### Baumaterial:

3 Energie-Kristalle  
15 Erzbrocken (oder 3 Bausteine)

#### Ausbaustufen: Stufe 1:

Nach dem Anbau der Versorgungsstation, kannst Du das Geologiesentrum, die Aufrüstungswerkstatt und die Erzraffinerie bauen.

#### Stufe 2:

Wenn Du die Versorgungsstation bis auf Stufe 2 ausbaust, kannst Du den Bergbau-Laser und den Super-Teleporter bauen.



## DIE EINHEITEN IM ÜBERBLICK

### DIE AUFRÜSTUNGSWERKSTATT

In der Aufrüstungswerkstatt werden die Minenwerkzeuge ausgebaut und verbessert. Außerdem können sich die Rock Raiders hier zum Ingenieur ausbilden lassen.



#### Voraussetzung:

Bauhütte (Stufe 1), Teleport-Plattform (Stufe 1) und Kraftwerk (Stufe 1)

#### Baumaterial:

3 Energie-Kristalle  
20 Erzbrocken (oder 4 Bausteine).

#### Ausbaustufen: Stufe 1:

Sobald dieses Gebäude ausgebaut worden ist, nehmen Fahrzeug-Verbesserungen weniger Zeit in Anspruch.





## DIE EINHEITEN IM ÜBERBLICK

### DAS GEOLOGIEZENTRUM

Mit seinen mächtigen Scannern tastet das Geologiezentrum die Umgebung ab, die auf dem Radarschirm sehen kannst. Hier finden wir wertvolle Ressourcen: Energiekristalle, Erz und Rohstoffe. In Reichweite der Scanner werden alle Gebäude angezeigt. In diesem Gebäude werden Rock Raiders zu Geologen ausgebildet.



Voraussetzung:	Bauhütte (Stufe 1), Teleport-Plattform (Stufe 1) und Kraftwerk (Stufe 1)
Baumaterial:	3 Energie-Kristalle 15 Erzbrocken (oder 3 Bausteine).
Ausbaustufen:	
Stufe 1:	Sobald dieses Gebäude ausgebaut ist, vergrößert sich die Reichweite der Scanner.
Stufe 2:	Wenn Du das Geologiezentrum bis auf Stufe 2 ausbaust, vergrößert sich die Reichweite der Scanner bis auf das Maximum.



## DIE EINHEITEN IM ÜBERBLICK

### DIE ERZRAFFINERIE

In der Erzraffinerie wird das Roherz in Bausteine umgearbeitet. Sobald die Erzraffinerie einmal steht, bringen Deine Rock Raider das gesammelte Erz dorthin. Aus jeweils fünf Erzbrocken entsteht ein Baustein. Deine Rock Raider stapeln die Bausteine in der Bauhütte und können damit neue Gebäude bauen oder bestehende Gebäude verbessern.



Voraussetzung:	Bauhütte (Stufe 1), Teleport-Plattform (Stufe 1) und Kraftwerk (Stufe 1)
Baumaterial:	3 Energie-Kristalle 20 Erzbrocken (oder 4 Bausteine).
Ausbaustufen:	
Stufe 1:	Sobald Du die Erzraffinerie auf Stufe 1 ausgebaut hast, brauchst Du nur noch vier Erzbrocken, um einen Baustein herzustellen.
Stufe 2:	Sobald die Erzraffinerie ausgebaut wurde auf Stufe 2, brauchst Du nur noch drei Erzbrocken, um einen Baustein herzustellen.
Stufe 3:	Sobald die Erzraffinerie auf Stufe 3 ausgebaut ist, brauchst Du nur noch zwei Erzbrocken, um einen Baustein herzustellen.





## DIE EINHEITEN IM ÜBERBLICK

### DER BERGBAU-LASER

Der Bergbau-Laser ist eine mächtige Strommaschine, mit der man alle Arten von Gestein durchdringen kann, mit Ausnahme von massiven Felsen. Das Abbrechen von Bergbau-Laser verbraucht Energiekristalle, die sich jedoch nur mit Bergeisen vorgenommen werden.



**Voraussetzung:** Bauhütte (Stufe 1), Teleport-Plattform (Stufe 1), Kraftwerk (Stufe 1) und Versorgungsstation (Stufe 2)

**Baumaterial:** 1 Energie-Kristalle  
15 Eisbrocken (oder 3 Bausteine).

**Laser:** 4 Laserschüsse verbrauchen 1 Energiekristall

**Ausbaustufen:**  
**Stufe 1:** Sobald der Bergbau-Laser auf Stufe 1 ausgebaut ist, verbrauchen vier Laserschüsse nur noch 1 Energiekristall.



## DIE EINHEITEN IM ÜBERBLICK

### DER SUPER-TELEPORTER

Der Super-Teleporter verfügt über mehr als zweimal soviel Energie wie die Teleport-Plattform. Er kann selbst die größten Minenfahrzeuge der Rock Raider in die Tiefen transportieren. Der Loader-Dozer, Schaufellader, der Granit grinder und der kleine Mobile Schneidlaser benutzen die den Super-Teleporter, um von der LM 5. Erdflur herunter zu kommen.



**Voraussetzung:** Bauhütte (Stufe 1), Teleport-Plattform (Stufe 1), Kraftwerk (Stufe 1) und Versorgungsstation (Stufe 2)

**Baumaterial:** 3 Energie-Kristalle  
20 Eisbrocken (oder 4 Bausteine).

**Ausbaustufen:**  
**Stufe 1:** Sobald der Super-Teleporter auf Stufe 1 ausgebaut ist, kannst Du Große mobile Schneidlaser und Chrome Crusher Power Bohrer herbei transportieren. Wenn Du außerdem Docks errichtest, kannst Du den Fracht-Katamaran herbei transportieren und mit seiner Hilfe kleine Minenfahrzeuge und Rock Raider über Wasserflächen transportieren.





## DIE FAHRZEUGE

Im EGO-Rock-Bereich gibt es eine ganze Reihe verschiedener Fahrzeuge, die Sie benutzen können.

Über Dinge, die Sie bei jedem Fahrzeug können:

### Die Voraussetzungen

Bei EGO-Rock-Bereich sind die manchmal mit bestimmten Bedingungen vorausgesetzten Fahrzeuge heruntergeladen worden. Das bedeutet also, die Voraussetzung für ein Fahrzeug ist, dass Sie es schon vorher heruntergeladen haben. Wenn Sie keine Fahrzeug-Icons in der Versorgungsstation gefunden haben, ist es wahrscheinlich, dass die Voraussetzungen für ein Fahrzeug gelten. Bitte den Manager über die Eigenschaften Ihres Fahrzeuges informieren. Einige Symbole, die Sie genau anzeigen, was Sie alles tun können. Wenn Sie dieses Fahrzeug heruntergeladen haben, ist ein grau hinterlegtes Symbol, das Sie als Symbol, das Sie ein Fahrzeug in der Versorgungsstation bewachen, das Fahrzeug heruntergeladen ist.

### Fahren, Piloten und Seile

Wenn Sie ein Fahrzeug in der Versorgungsstation gesteuert, ist es drei verschiedene Gruppen von Fahrzeugen: Piloten, Langstreckenfahrzeuge und der EGO-Rock-Bereich. Die Fahrzeuge sind in drei verschiedene Gruppen unterteilt: Piloten, Langstreckenfahrzeuge und der EGO-Rock-Bereich. Die Fahrzeuge sind in drei verschiedene Gruppen unterteilt: Piloten, Langstreckenfahrzeuge und der EGO-Rock-Bereich.

### Die Energie

Ein Fahrzeug benötigt eine Menge an Energie, um zu fahren. Die Menge an Energie, die ein Fahrzeug benötigt, ist eine Funktion der Energie, die es benötigt, um zu fahren. Die Menge an Energie, die ein Fahrzeug benötigt, ist eine Funktion der Energie, die es benötigt, um zu fahren.

## DIE FAHRZEUGE

### Die Verbesserungen

Fahrzeuge werden in der Versorgungsstation verbessert. Klicke auf das Symbol "Fahrzeug aufrufen" und das gewünschte Fahrzeug fährt zur Versorgungsstation, wo es automatisch verbessert wird. Es gibt vier Arten von Fahrzeug-Verbesserungen. Wie viel für diese Verbesserungen kostet, ist von Fahrzeug zu Fahrzeug unterschiedlich.

**HINWEIS:** Nicht alle Fahrzeuge können verbessert werden. Hier ein Überblick über die einzelnen Fahrzeuge und ihre Einsatzgebiete.

### DER HOVER SCOUT

Der Hover Scout wurde für die schnelle und leichte Langstrecken-Erkundung entwickelt. Er ist leicht und schnell, kann überall und schnell überqueren und benutzt die neueste Schwebetechnologie. Ein Hover Scout braucht eine Ausbildung als Pilot, um dieses Fahrzeug zu benutzen.



**Voraussetzung:** Bauhaus (Stufe 1), Transport-Plattform (Stufe 1), Kraftwerk (Stufe 1) und Versorgungsstation.

**Energie:** 10 Energie-Kristalle

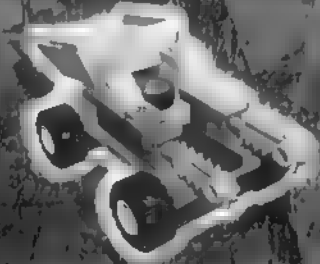
**Verbesserungen:** Motor = 10 Erz-Kristalle, Scanner = 1 Erz-Kristall



## DIE FAHRZEUGE

### DER BUDDLER

Der Buddler ist ein sehr nützliches kleines Fahrzeug, welches sich mit einem Hand-Kontrollen durch jede Art von Gelände ausbreiten kann. Es ist ein sehr gutes Fahrzeug für den Beginn einer Erkundung, da es leicht zu steuern ist und es eine gute Möglichkeit ist, um die ersten Schritte zu machen. Es ist ein sehr gutes Fahrzeug für den Beginn einer Erkundung, da es leicht zu steuern ist und es eine gute Möglichkeit ist, um die ersten Schritte zu machen.



**Voraussetzung:** Bauplatte (Stufe 1), Teleport-Plattform (Stufe 1), Kraftwerk (Stufe 1) und Versorgungsstation

**Energie:** 1 Energie-Kristalle

**Verbesserungen:** Motor = 10 Erzbrocken  
Batterien = 5 Erzbrocken  
Scanner = 3 Erzbrocken

## DIE FAHRZEUGE

### DER KLEINE TRANSPORTER

Auch ein kleiner Transporter, der zu Beginn eines Einsatzes sehr hilfreich ist. Er bringt das ganze Material von der Mine zurück zur Rock Raider HQ. Er kann viel mehr transportieren als ein einzelner Rock Raider, ist auch erheblich schneller. Ein Rock Raider braucht eine Ausbildung, um dieses Fahrzeug zu benutzen.



**Voraussetzung:** Bauplatte (Stufe 1), Kriecher-Plattform (Stufe 1), Kraftwerk (Stufe 1) und Versorgungsstation

**Energie:** 1 Energie-Kristalle

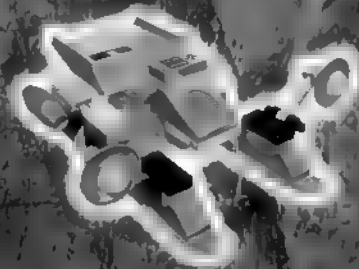
**Verbesserungen:** Motor = 10 Erzbrocken  
Scanner = 5 Erzbrocken  
Höhen-Transporter = 5 Erzbrocken



## DIE FAHRZEUGE

### DER RAPID RIDER

Der Rapid Rider ist das einfachste Fahrzeug, das es gibt. Er ermöglicht es, über Flüsse und Klüften zu überspringen, aber nicht auf dem unebenen Gelände zu rasen. Er ist ein Kutschwagen, der aus Holz und Stein gefertigt ist. Er ist ein einfaches Fahrzeug, das es ermöglicht, über Flüsse und Klüften zu überspringen, aber nicht auf dem unebenen Gelände zu rasen.



#### Voraussetzung:

Bauhütte (Stufe 1), Teleport-Plattform (Stufe 1),  
Decks und Kraftwerk

#### Energie:

1 Energie-Kristall

#### Verbesserungen:

10 Erzbrocken  
5 Erzbrocken  
5 Erzbrocken

## DIE FAHRZEUGE

### DER KLEINE MOBILE SCHNEIDLASER

Der kleine mobile Schneidlaser ist hervorragend geeignet, um Erde und Geröll zu entfernen. Doch für seine hohe Abbaugeschwindigkeit braucht er eine Menge Energie. Ein fackelbarer braucht eine Ausbildung als Fahrer, um dieses Fahrzeug zu benutzen.



#### Voraussetzung:

Bauhütte (Stufe 2), Teleport-Plattform (Stufe 2),  
Kraftwerk (Stufe 2) und Versorgungstation (Stufe 1)

#### Energie:

1 Energie-Kristall

#### Laser:

2 Laserschüssel und 1 Energiekristall

#### Verbesserungen:

10 Erzbrocken



## DIE FAHRZEUGE

### DER TUNNELSCOUT

Der Tunnel Scout ist das ideale Longescher-Transportfahrzeug, der sich über Wasser, Land und Luft schweben lässt und so das Rock-Raiden von schwierigsten Gelände leichter macht. Wenn keine Geschwindigkeit zum Motor ausreicht, kann man sich freigeschoben lassen. Ein Rock-Raiden braucht eine Ausbildung als Fahrer, um dieses Fahrzeug zu benutzen.



**Voraussetzung:** Bashütte (Stufe 1), Teleport-Plattform (Stufe 2), Kraftwerk (Stufe 4) und Versorgungstation (Stufe 1)

**Energie:** 1 Energie-Kristall

**Verbesserungen:** Keine Verbesserungen möglich

## DIE FAHRZEUGE

### DER LOADER-DOZER SCHAUFELLADER

Der Loader-Dozer Schaufellader ist ein starrer Bulldozer und kann schnell große Bereiche vom Gestein befreien. Außerdem kann er schwere Lasten transportieren, was sich als sehr praktisch erweisen kann. Ein Rock-Raiden braucht eine Ausbildung als Fahrer, um dieses Fahrzeug zu benutzen.



**Voraussetzung:** Bashütte (Stufe 1), Teleport-Plattform (Stufe 2), Kraftwerk (Stufe 4), Versorgungstation (Stufe 1) und Super-Teleporter

**Energie:** 1 Energie-Kristall

**Verbesserungen:** Motor = 20 Erzbrocken  
Scanner = 5 Erzbrocken  
Höhere Traglasten = 6 Erzbrocken



## DIE FAHRZEUGE

### DER GRANIT GRINDER MINEN-BOHRER

Der Granit-Grinder-Minen-Bohrer ist der größte Bohrer des Bundes. Er bohrt sehr stark und frisst schnell, so schnell, dass er die meisten anderen Minen-Fahrzeuge mit seinen einzigen Bohrerarmen in einen sicheren Schutz aus Geröll überwandert. In Black Mesa, er ist ein bisschen als "Goliath" dieses Fahrzeuges bekannt.



**Voraussetzung:** Bahnhütte (Stufe 1), Teleport-Plattform (Stufe 1), Kraftwerk (Stufe 1) und Versorgungsstation (Stufe 2) und Super-Teleporter

**Energie:** 1 Energiekristall

**Verbesserungen:**  
Bohrer = 25 Erzbrocken  
Schutz = 20 Erzbrocken  
Scanner = 5 Erzbrocken

## DIE FAHRZEUGE

### DER GROSSE MOBILE SCHNEIDLASER

Der große Mobile Schneidlaser ist der große Bruder des Kleinen Mobiles Schneidlaser. Mit seinem gewaltigen Lichtstrahl frisst er sich spielend durch Erde und Geröll. Obwohl er nur genauso viel Energie verbraucht wie der Kleine Mobile Schneidlaser, verfügt er über einen stärkeren Laser und schneidet sich schneller durch die Fels. Ein toller Fahrer braucht eine Ausbildung als Fahrer, um dieses Fahrzeug zu benutzen.



**Voraussetzung:** Bahnhütte (Stufe 1), Teleport-Plattform (Stufe 1), Kraftwerk (Stufe 1) und Versorgungsstation (Stufe 2) und Super-Teleporter (Stufe 1)

**Energie:** 1 Energie-Kristall

**Laser:** 1 Laserstrahl, 10 Erzbrocken, 1 Energiekristall

**Verbesserungen:**  
Bohrer = 25 Erzbrocken  
Scanner = 5 Erzbrocken



## DIE FAHRZEUGE

## DER CHROME CRUSHER POWER BOHRER

Ein Chrom-Cr-Ni-Legierungsbolzen ist ein hochfestes Bauteil, das in verschiedenen Anwendungen eingesetzt wird. Es ist ein zylindrisches Bauteil, das aus einer Legierung von Chrom, Nickel und Eisen besteht. Es ist für seine hohe Festigkeit und Korrosionsbeständigkeit bekannt. Es wird häufig in der Luftfahrt, in der Automobilindustrie und in der Maschinenbauindustrie eingesetzt. Es ist ein wichtiges Bauteil in vielen Maschinen und Anlagen. Es ist ein zylindrisches Bauteil, das aus einer Legierung von Chrom, Nickel und Eisen besteht. Es ist für seine hohe Festigkeit und Korrosionsbeständigkeit bekannt. Es wird häufig in der Luftfahrt, in der Automobilindustrie und in der Maschinenbauindustrie eingesetzt. Es ist ein wichtiges Bauteil in vielen Maschinen und Anlagen.



## Korallenriff

**Ergebnisse (Stufe 1):** Teleport-Plattform (Stufe 1)  
**Kraftwerk (Stufe 1) und Versorgungsstation (Stufe 2)**  
**und Super-Teleporter (Stufe 1)**

3

**Kriczai**

1997, 1998, 1999, 2000, 2001, 2002, 2003, 2004, 2005, 2006, 2007, 2008, 2009, 2010, 2011, 2012, 2013, 2014, 2015, 2016, 2017, 2018, 2019, 2020, 2021, 2022, 2023, 2024, 2025, 2026, 2027, 2028, 2029, 2030, 2031, 2032, 2033, 2034, 2035, 2036, 2037, 2038, 2039, 2040, 2041, 2042, 2043, 2044, 2045, 2046, 2047, 2048, 2049, 2050, 2051, 2052, 2053, 2054, 2055, 2056, 2057, 2058, 2059, 2060, 2061, 2062, 2063, 2064, 2065, 2066, 2067, 2068, 2069, 2070, 2071, 2072, 2073, 2074, 2075, 2076, 2077, 2078, 2079, 2080, 2081, 2082, 2083, 2084, 2085, 2086, 2087, 2088, 2089, 2090, 2091, 2092, 2093, 2094, 2095, 2096, 2097, 2098, 2099, 2100, 2101, 2102, 2103, 2104, 2105, 2106, 2107, 2108, 2109, 2110, 2111, 2112, 2113, 2114, 2115, 2116, 2117, 2118, 2119, 2120, 2121, 2122, 2123, 2124, 2125, 2126, 2127, 2128, 2129, 2130, 2131, 2132, 2133, 2134, 2135, 2136, 2137, 2138, 2139, 2140, 2141, 2142, 2143, 2144, 2145, 2146, 2147, 2148, 2149, 2150, 2151, 2152, 2153, 2154, 2155, 2156, 2157, 2158, 2159, 2160, 2161, 2162, 2163, 2164, 2165, 2166, 2167, 2168, 2169, 2170, 2171, 2172, 2173, 2174, 2175, 2176, 2177, 2178, 2179, 2180, 2181, 2182, 2183, 2184, 2185, 2186, 2187, 2188, 2189, 2190, 2191, 2192, 2193, 2194, 2195, 2196, 2197, 2198, 2199, 2200, 2201, 2202, 2203, 2204, 2205, 2206, 2207, 2208, 2209, 2210, 2211, 2212, 2213, 2214, 2215, 2216, 2217, 2218, 2219, 2220, 2221, 2222, 2223, 2224, 2225, 2226, 2227, 2228, 2229, 2230, 2231, 2232, 2233, 2234, 2235, 2236, 2237, 2238, 2239, 2240, 2241, 2242, 2243, 2244, 2245, 2246, 2247, 2248, 2249, 2250, 2251, 2252, 2253, 2254, 2255, 2256, 2257, 2258, 2259, 2260, 2261, 2262, 2263, 2264, 2265, 2266, 2267, 2268, 2269, 2270, 2271, 2272, 2273, 2274, 2275, 2276, 2277, 2278, 2279, 2280, 2281, 2282, 2283, 2284, 2285, 2286, 2287, 2288, 2289, 2290, 2291, 2292, 2293, 2294, 2295, 2296, 2297, 2298, 2299, 2300, 2301, 2302, 2303, 2304, 2305, 2306, 2307, 2308, 2309, 2310, 2311, 2312, 2313, 2314, 2315, 2316, 2317, 2318, 2319, 2320, 2321, 2322, 2323, 2324, 2325, 2326, 2327, 2328, 2329, 2330, 2331, 2332, 2333, 2334, 2335, 2336, 2337, 2338, 2339, 2340, 2341, 2342, 2343, 2344, 2345, 2346, 2347, 2348, 2349, 2350, 2351, 2352, 2353, 2354, 2355, 2356, 2357, 2358, 2359, 2360, 2361, 2362, 2363, 2364, 2365, 2366, 2367, 2368, 2369, 2370, 2371, 2372, 2373, 2374, 2375, 2376, 2377, 2378, 2379, 2380, 2381, 2382, 2383, 2384, 2385, 2386, 2387, 2388, 2389, 2390, 2391, 2392, 2393, 2394, 2395, 2396, 2397, 2398, 2399, 2400, 2401, 2402, 2403, 2404, 2405, 2406, 2407, 2408, 2409, 2410, 2411, 2412, 2413, 2414, 2415, 2416, 2417, 2418, 2419, 2420, 2421, 2422, 2423, 2424, 2425, 2426, 2427, 2428, 2429, 2430, 2431, 2432, 2433, 2434, 2435, 2436, 2437, 2438, 2439, 2440, 2441, 2442, 2443, 2444, 2445, 2446, 2447, 2448, 2449, 2450, 2451, 2452, 2453, 2454, 2455, 2456, 2457, 2458, 2459, 2460, 2461, 2462, 2463, 2464, 2465, 2466, 2467, 2468, 2469, 2470, 2471, 2472, 2473, 2474, 2475, 2476, 2477, 2478, 2479, 2480, 2481, 2482, 2483, 2484, 2485, 2486, 2487, 2488, 2489, 2490, 2491, 2492, 2493, 2494, 2495, 2496, 2497, 2498, 2499, 2500, 2501, 2502, 2503, 2504, 2505, 2506, 2507, 2508, 2509, 2510, 2511, 2512, 2513, 2514, 2515, 2516, 2517, 2518, 2519, 2520, 2521, 2522, 2523, 2524, 2525, 2526, 2527, 2528, 2529, 2530, 2531, 2532, 2533, 2534, 2535, 2536, 2537, 2538, 2539, 2540, 2541, 2542, 2543, 2544, 2545, 2546, 2547, 2548, 2549, 2550, 2551, 2552, 2553, 2554, 2555, 2556, 2557, 2558, 2559, 2560, 2561, 2562, 2563, 2564, 2565, 2566, 2567, 2568, 2569, 2570, 2571, 2572, 2573, 2574, 2575, 2576, 2577, 2578, 2579, 2580, 2581, 2582, 2583, 2584, 2585, 2586, 2587, 2588, 2589, 2590, 2591, 2592, 2593, 2594, 2595, 2596, 2597, 2598, 2599, 2600, 2601, 2602, 2603, 2604, 2605, 2606, 2607, 2608, 2609, 2610, 2611, 2612, 2613, 2614, 2615, 2616, 2617, 2618, 2619, 2620, 2621, 2622, 2623, 2624, 2625, 2626, 2627, 2628, 2629, 2630, 2631, 2632, 2633, 2634, 2635, 2636, 2637, 2638, 2639, 2640, 2641, 2642, 2643, 2644, 2645, 2646, 2647, 2648, 2649, 2650, 2651, 2652, 2653, 2654, 2655, 2656, 2657, 2658, 2659, 2660, 2661, 2662, 2663, 2664, 2665, 2666, 2667, 2668, 2669, 2670, 2671, 2672, 2673, 2674, 2675, 2676, 2677, 2678, 26

**THE UNIVERSITY OF CHICAGO PRESS**

**Chlorophyll**

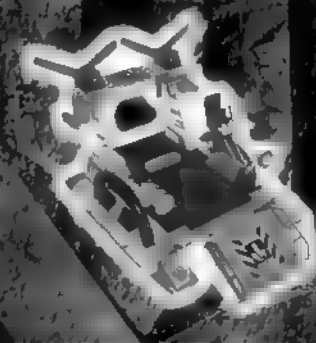
Metall # 15 Silberstein  
Polier # 20 Silberstein



## DIE FAHRZEUGE

## DER FRACHT-KATAMARAN

Der große Kogamaran ist ein großes Frachtschiff, mit dem schwere Lasten über die kilometerlangen Seen und Flüsse transportiert werden. In seinen riesigen Frachtkästen befördern er oft die meisten kleinen Fahrzeuge und die Rock Raider über das Wasser. Ein Kogamaran braucht eine Ausbildung als Seemann, um dieses Fahrzeug zu benutzen.



## Keywords

**Baustein (Stufe 1), Teleport-Plattform (Stufe 1),  
Dochstuhl-Kraftwerk (Stufe 1), Versorgungsstation  
(Stufe 1) und Super-Teleporter (Stufe 1)**

## Energy

#### 4 Energie-Kristalle

## Verbreitung

Für diese Fahrten gibt es keine Verbesserungen!





## DIE KREATUREN

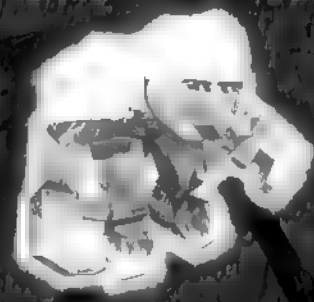
Seit ihrer Ankunft auf diesem überwüthigen Planeten sind die Rock Raider ständig in voller Alarmbereitschaft. Der Raider hat alle möglichen Lebensform-Signale aufgefangen, darunter sogar Anzeichen von Wesen aus Stein, Eis oder gar Lava! Niemand weiß Genaues über diese unerforschte Welt, und die Rock Raider gehen lieber kein Risiko ein.

### DAS ROCK MONSTER



Über die geheimnisvollen Rockmonster weiß man nicht besonders viel. Als kaum jemand sie jemals zuvor gesehen hat. Nur Chief hat in seiner Jugendzeit einmal eines getroffen, aber er hat mit niemandem über dieses Erlebnis gesprochen. Die einzigen Informationen sind seine Notizen, die er dem Schiffcomputer anvertraut hat: "Das Wesen scheint aus Felsen zu bestehen, und es war mindestens doppelt so groß wie ich. Mit seinen feurigen Augen und seinem furchterregenden Gebrüll hat es mich fast in Stein verwandelt. Mitter Schrecken mußte ich mit ansehen, wie es einen riesigen Haufen Energiekristalle verspeiste. Danach schien es einfach in die Felswand zu verschwinden!"

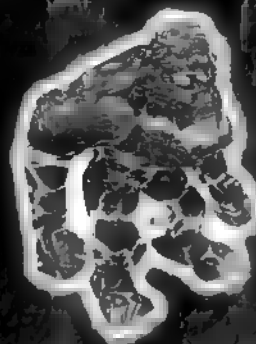
### DAS EIS MONSTER



Wie das Rockmonster scheint sich auch das Eismonster von Energiekristallen zu ernähren. Bislang ist dieses Wesen nur selten gesichtet worden, aber es scheint auch viel größer zu sein als der durchschnittliche Rock Raider und aus solidem Eis zu bestehen!

## DIE KREATUREN

### DAS LAVAMONSTER



Die Sensoren an Bord der L.M.S. Explorer haben das Lavamonster tief im glutflüssigen Kern des Planeten entdeckt. Alle Scannerdaten weisen auf ein gewaltiges Wesen hin, das in der Lage ist, im Inferno der glühenden Lava zu überleben!

### DIE SCHLEIMSCHNECKE



Mehrere dieser Riesenschnecken wurden in der Nähe des Rock Raider HQ gesehen. Zum Glück scheinen sie nicht angriffslustig zu sein, aber ihre Hauptnahrungsquelle sind offenbar Energie-Kristalle.



## DIE KREATUREN

### DIE FLEDERMAUS



Schwarze Fledermäuse scheinen in den Höhlen ausgezeichnet zu gedeihen. Sie leben in großen Schwärmen zusammen und sind normalerweise recht friedlich, mögen es aber gar nicht, vom Bohrerlärm aufgeschreckt zu werden.

### DIE KLEINE SPINNE



Die kleinen Spinnen scheinen wirklich überall zu sein, in jeder dunklen Ecke, in jedem Steinhäufen. Es scheint sich dabei um die häufigste Spezies dieses Planeten zu handeln. Zum Glück sind sie klein, und Doc hat sie als nicht giftig eingestuft. Aber sie produzieren eine extrem rutschige Substanz, die verhindert, daß sie von den Fledermäusen gefressen werden. Daher ist es für die Rock Raiders etwas rutschig, wenn sie in der Nähe der kleinen Spinnen arbeiten müssen.



## MITWIRKENDE

### Entwickelt von

Data Design Interactive

### Programmierung

Tony Stoddart - Head Of Programming

Rob Wilson - Lead Programmer

Paul Bell

Andy Ray

Karl White

### Grafikteam

Rob Dorney - Head Artist

Stuart Barnecutt

Ian Deary

Simeon Hankins

Mark Harrison

Hearl Hutchinson

Teoman Irmak

Jim Methuen

Simon Scott

### Animation - Artworld UK

Dave Garbett - Head Of Animation

Graham Collier



### Grafikentwürfe, Konzepte und Storyboard

Andrew Price

### Stufe-Designteam

Karl White

David Allen

### Sound und Musik

John Saull

Jon Harrison

Joseph Harper

### Testteam Qualitätssicherung

David Allen

James Poulton

### Handbuch

Jim McPhail

### Management

Stewart Green - Executive Producer

Eamonn Barr - Project Manager





#### **Veröffentlicht von**

LEGO Media International  
Mark Livingstone - Worldwide  
Managing Director

#### **Produktentwicklung**

Laurence Scotford - Head of  
Constructive, Games & Girl's Software  
Tomas Gillo - Senior Producer

#### **Tests und Qualitätssicherung**

Tony Miller - QA Manager  
Robert Marsh - Lead Tester

#### **Lokalisierung**

Cara McMullan - Localisation Manager

#### **Produktion**

Nic Ashford - Logistics Manager

#### **Internationales Marketing**

Petra Bedford - Marketing Director -  
Europe & Asia  
Amy Schwelling - Marketing Manager  
for the title  
Ron Gibson - US Marketing Manager

#### **Internationaler Verkauf**

Leah Kalboussi - Sales Director -  
Europe & Asia  
Gregg Sauter - US Sales & Marketing  
Director

#### **JUNGE TESTER**

Besonderen Dank geht an alle Kinder,  
deren Ideen bei der Entwicklung  
dieses Titels sehr hilfreich waren.

#### **Besonderer Dank**

Ein ganz dickes Dankeschön geht an  
all unsere Familien, für ihre  
Unterstützung während der  
Entwicklung des Projektes, sowie an  
Jan Blaesild, André Stenbryggen,  
Betina Krøigaard, Jens Frederiksen,  
Troels Halken und Søren Dyrhøj bei  
Futura. Außerdem unseren Dank an  
Mark Boobyer und Alan Boorman für  
ihre musikalischen Beiträge.



Vor jeder Benutzung eines Videospiele durch Ihr Kind oder Sie selbst durchzulesen. Manche Menschen zeigen bei bestimmten Arten von flimmernden Lichtquellen oder andern, in der Umgebung täglich vorkommenden Elementen eine Neigung zu epileptischen Krisen oder Ohnmachtsanfällen. Dieses Risiko kann bei bestimmten Fernsehbildern oder Videospielen auftreten. Das Phänomen kann auch auftreten, ohne daß die betreffende Person in diesem Zusammenhang je medizinisch behandelt wurde oder einen epileptischen Anfall erlitten hat. Sollten Sie selbst oder ein Mitglied Ihrer Familie je bei flimmernden Lichtquellen Epilepsie-ähnliche Symptome empfunden haben, so wenden Sie sich vor jeder Benutzung an den Arzt.

Wir empfehlen Eltern, ihre Kinder beim Videospielen aufmerksam zu beobachten. Brechen Sie das Spiel sofort ab und konsultieren Sie einen Arzt, falls Sie selbst oder Ihr Kind eines der folgenden Symptome verspüren: Schwindel, Sehstörungen, Augen- oder Muskelkontraktionen, Bewußtseinsverlust, Orientierungsschwierigkeiten, unkontrollierte Bewegungen oder krampfartige Zuckungen.

In jedem Fall zu treffende Vorsichtsmaßnahmen bei der Benutzung eines Videospiele Sitzen Sie nicht zu nah am Fernsehbildschirm; auf jeden Fall so weit entfernt, wie es das Anschlußkabel erlaubt. Spielen Sie Videospiele vorzugsweise auf kleinem Bildschirm. Spielen Sie nicht, wenn Sie übermüdet sind oder nicht genug geschlafen haben. Vergewissern Sie sich, daß Sie in einem gut beleuchten Raum spielen. Schalten Sie beim Spielen jede Stunde eine zehn - bis fünfzehnminütige Pause ein.











games.



®LEGO, das LEGO Logo und der LEGO Stein sind geschützte Markenzeichen der LEGO Gruppe  
©1999 LEGO Gruppe

Hergestellt in der E.U.  
1B2G-ROCGE3  
9299597

